Learning UX Design Conference 2026 in TOKYO

変わるもの、変わらないもの。その先を、培う。

2026.12.12 Sat 13:00 - 18:00 (開場 12:30〜)

会　　場：株式会社たきコーポレーション
東京都中央区築地 5 丁目 3-3 築地浜離宮ビル 3F・5F

参 加 費：無料／事前申し込み

※名刺をお持ちの方は、1 枚ご持参ください。

TAKI CORPORATION

公式サイト・お申込みはこちらから

変わるもの、変わらないもの。
その先を、培う。



急速な進化を遂げるテクノロジーは、私たちの生活を大きく変えました。
私たちが携わるUXの業界もその影響を大きく受けています。

そういった変化の中で「私は何をすれば良いのだろう」「何が正解なんだろう」と、考えたことはありませんか?

本イベントでは、ユーザーの体験を一番に考えてものづくりを行ってきたゲストを
事業創造や宇宙事業開発、ブランディングなどさまざまな分野からお招きしました。

「異分野の景色から、思いもよらないヒントを得られる」
そんな一日になれば、と思い、多彩なプログラムを用意しました。
ぜひ、あなたも、実りあるヒントを見つけに来てください。

3F UXの知見を深めたい・業務に活かしたい実務層向け

- デザイン経営等に興味がある方
- 体験設計の実務を担い、次の強みを探している方
- 企業価値や顧客体験価値、ブランド価値向上に興味がある方
- 他社事例から業務改善のヒントを見つけたい方

13:00 オープニングトーク — 5min

13:05 任せる体験、味わう体験 — 30min
— 2030年のUXデザインを考える
小林 秀彰 株式会社たきコーポレーション | UXディレクター／部長

13:45 没入させすぎないデザイン — 30min
— 戦災と医療のVRで考える、体験の距離感
小松 尚平 東京大学 | 特任研究員／株式会社BiPSEE | 取締役CPO

14:15 事業の「柱」をどう描くか? — 30min
— 「分散と接続」思考でめぐる、複数形の未来像 —
辻村 和正 株式会社インフォバーン | 執行役員

14:55 物語フレームワークによる SFプロトタイピングの実践例 — 30min
富樫 佳織 芸術文化観光専門職大学 | 准教授

15:25 変わる「道具」と変わらない「衝動」 — 30min
— UXの現場から趣味まで、手触り感を求めて —
平野 友規 株式会社ユーザベース | 専門役員 B2B事業 CDO / プロダクトマネージャー

16:25 宇宙を、どうデザインする? — 30min
坂口 和敏 山口大学 国際総合科学部 | 大学院担当准教授
藤井 賢二 株式会社たきコーポレーション | 取締役 CDO／デザイナー

16:55 ブランド体験をストーリーから考える — 30min
— ストーリー基点のブランド体験構築
宮城 愛彦 株式会社サン・アド | 代表取締役社長

※プログラムの開始時刻は、当日の進行状況により前後する可能性がございます。あらかじめご了承ください。

5F UXデザインを学びたい・交流したい方向け

- 基礎知識をアップデートしたい方
- UXの具体的なプロセスや思考法を学びたい方
- 現場で「価値ある体験」を作りたいと考えている方
- 自分の引き出しを増やしたい方

13:05 ひと と ひとを繋ぐUX — 20min
— 出会いと好奇心の奥行きをデザインする
野口 紗弥可 株式会社ビビビット | ディレクター

13:25 国境を越えた「出会い」のUXデザイン — 20min
— 日本とベトナムの漆職人を繋ぐ体験設計
レー ハー 株式会社たきコーポレーション | UIUXデザイナー

13:45 LPはデザインより前に、言葉で決まる。 — 20min
〜コピーライターが実践するサイト設計〜
佐藤 有華理 株式会社たきコーポレーション | コピーライター／プランナー

14:05 変わる開発プロセスから、ユーザーを置いてきぼりにしないために — 20min
薄井 春香 株式会社ユーザベース | プロダクトデザイナー

14:35 トークセッション — 40min
野口 紗弥可、レー ハー、佐藤 有華理、薄井 春香

15:30 関わりのグラデーションをデザインする — 20min
山川 千晴 株式会社たきコーポレーション | UXディレクター

15:50 より良いデザインに向けたリサーチ "分かる"から"分かってきた"へ — 20min
水谷 駿太 東急株式会社 URBAN HACKS | UXリサーチャー

16:10 非効率の導入で、組織の余白をデザインする。 — 20min
内田 柊 株式会社たきコーポレーション | UXプロデューサー

16:30 良い読み手体験の設計 〜Reading Experience Design〜 — 20min
伊原 萌櫻 株式会社インフォバーン | デザインリサーチャー

17:00 ワークショップ — 60min
「デザイン会社」を、デザインしてみよう。

ワークショップ (定員制/申し込み必須)

「デザイン会社」を、デザインしてみよう。

当日チームになった3人で、デザイン事務所をゼロから立ち上げるワークショップ。どんな人のために、何を大切にし、どんな体験を届ける会社にするのか。ブランディングとUXの考え方を、楽しみながら体験します。

※参加を希望される方は、Peatixから本イベント参加申し込み時に、ワークショップ参加のチェックボックスにチェックを入れてください。
※参加は先着順となりますので、ご希望に沿えない場合もございます。あらかじめご了承ください。

会場展示

本イベントでは、トークセッションやワークショップの他にも、協賛企業から寄せられた各種プロジェクトのパネル展示も行います。さまざまなプロジェクトのUXメソッドや知見にあふれた内容をご用意しています。

出展企業・個人 ※敬称略 ※五十音順

株式会社インフォバーン IDL事業部／小松 尚平[VR展示]／株式会社たきコーポレーション／株式会社ビビビット

主催：株式会社たきコーポレーション