

学生CG  
コンテスト  
作品募集

# 20th

募集期間 2014.6.26{thu} > 9.16{tue} 19:00

# Campus

# Who's Genius

# Award

# Campus

アート、デザイン、アニメーション、映像、ゲーム、アプリ…  
そして未だ名前の無いカテゴリーまで、  
新しいメディアやテクノロジーを用いて作られた  
あらゆる作品を募集します。

# Genius?

[www.campusgenius.jp](http://www.campusgenius.jp)

お問合せ CG-ARTS協会「学生CGコンテスト」事務局  
〒104-0061 東京都中央区銀座1-8-16

主催 CG-ARTS協会（公益財団法人画像情報教育振興協会）

特別協力 キヤノンマーケティングジャパン株式会社

協力 カゴヤ・ジャパン株式会社、ゲッティ・イメージズ ジャパン株式会社、株式会社ステップ・イースト、スパイラル / 株式会社ワコールアートセンター、公益財団法人日本デザイン振興会、飯急うめだ本店、フォントワークス株式会社

 CG-ARTS協会  
公益財団法人 画像情報教育振興協会

学生CGコンテストは20周年を迎えます。

これからも新しい才能を見出し、社会につなげていきます。

CG-ARTS協会では、第20回学生CGコンテストの作品募集を6月26日から9月16日まで行います。本コンテストは、1995年に学生によるコンピュータグラフィックス作品を対象にして始まりました。時代とともに新しい表現や技術に対応し、現在ではCGのみならず幅広い表現分野を対象にした登壇門になっています。2011年にはCGをComputer GraphicsからCampus Geniusへと読み替え、コンテストの英文タイトルもCampus Genius Awardとしました。第20回の作品募集においても、アート、デザイン、アニメーション、映像、ゲーム、ウェブ、アプリ等ジャンルは一切不問、テーマも自由です。先端テクノロジーを駆使している作品はもちろんのこと、テクノロジーに批評的な視点を持った作品や、ジャンルを横断している作品、これまでの定義では評価し難い挑戦的な作品も歓迎しています。是非、あなたの作品を応募してください。

今回は第20回であることを記念し、アルスエレクトロニカや札幌国際芸術祭をはじめ、国内外の芸術祭等で受賞作品紹介の機会を増やします。歴代の審査員や受賞者とともに次代に向けた活動にも取り組んでいきます。

#### 作品紹介予定フェスティバル等

- ・札幌国際芸術祭 (7~9月 札幌)
- ・広島国際アニメーションフェスティバル (8月 広島)
- ・アルスエレクトロニカ (9月 オーストリア・リンツ)
- ・京都国際映画祭 (10月 京都)
- ・道後オンセナート (12月 松山)
- ・阪急うめだ本店祝祭広場 (年間 大阪)

※本コンテストは国内外の芸術祭や映画祭との連携を推進しています。  
※上記は調整中のものも含まれます。

## 20th 学生CGコンテスト募集要項

### 募集作品

アート、デザイン、アニメーション、映像、マンガ、ゲーム、アプリ等、新しいメディアやテクノロジーを用いて作られたあらゆる作品

### 募集期間

2014年6月26日(木)~9月16日(火)19:00

### 応募資格

学生が制作した作品 ※2014年3月に卒業された方の卒業制作作品も対象です。 ※学生が主体となって制作された研究室のプロジェクト等も対象です。

### 応募方法

作品をニコニコ動画や、YouTube、Vimeo、pixiv、Flickr、もしくはご自身のウェブサイト等に公開した上で、学生CGコンテストの公式サイトからエントリーしてください。 > [www.campusgenius.jp](http://www.campusgenius.jp)  
※限定公開の作品も応募可能です。パスワードなどを併せてお知らせください。

### 審査基準

- 新しいことにチャレンジする姿勢が感じられるか
  - テーマやメッセージを持っているか
  - 表現に相応しいメディアやテクノロジーを用いているか
- ※作品に加え、応募資料やネット環境等でのプレゼンテーションも評価します。

### 審査体制 [敬称略・50音順]

#### ■審査員

原田大三郎 (審査員長/映像作家)  
四方幸子 (キュレーター)  
豊嶋勇作 (プロデューサー/デジタルフロンティア)  
松山 洋 (ゲームクリエイター/サイバーコネクトツー)  
水江未来 (アニメーション作家)

#### ■評価員 (第1グループ)

谷口隼彦 (作家)  
土居伸彰 (アニメーション研究・評論)  
馬 定延 (メディアアート研究)  
渡邊朋也 (作家)

#### ■評価員 (第2グループ)

上田キミヒロ (プロデューサー/ロクナワークショップ)  
小村 一生 (プロデューサー/ワンオアイト)  
谷口充大 (プロデューサー/テトラ)  
堀口広太郎 (プロデューサー/グラフィニカ)

※丁寧な作品評価をため、審査員と評価員による2段階の審査を行います。 ※2系統の評価グループによる多角的な視点で才能を見出ししていきます。

### 各賞

- Campus Genius Award PLATINUM (最優秀賞) ..... 1作品
- Campus Genius Award GOLD (優秀賞) ..... 5作品
- Campus Genius Award SILVER (審査員賞) ..... 5作品
- Campus Genius Award BRONZE (評価員賞) ..... 8作品
- パートナー賞 ..... 数作品
- ナレッジ賞 ..... 数作品

※パートナー賞は、本コンテスト協力企業が応援したい作品に贈られます。 ※ナレッジ賞は、ノミネート作品の中からCG-ARTS協会の検定合格者に贈られます。  
※副賞は映像機材やソフトウェア等を予定しています。

### 日程

6月26日~9月16日 ..... 作品募集  
10月中旬 ..... ノミネート作品発表  
11月上旬 ..... 受賞作品発表  
12月~2月 ..... 受賞作品展を開催

※審査過程や受賞作品展はインターネットでライブ中継します。 ※受賞作品展は12~2月の1-2週間程度の開催を予定しています。

[www.campusgenius.jp](http://www.campusgenius.jp)

お問合せ CG-ARTS協会「学生CGコンテスト」事務局  
〒104-0061 東京都中央区銀座1-8-16

主催 CG-ARTS協会 (公益財団法人 画像情報教育振興協会)

特別協力 キヤノンマーケティングジャパン株式会社

協力 カゴヤ・ジャパン株式会社、ゲッティ・イメージズ ジャパン株式会社、株式会社ステップ・イースト、スパイラル/株式会社ワコールアートセンター、公益財団法人日本デザイン振興会、阪急うめだ本店、フォントワークス株式会社

 CG-ARTS協会  
公益財団法人 画像情報教育振興協会