

トレーディングカードゲーム海の仲間たちの遊びかた

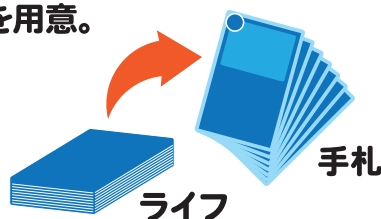
勝利条件

相手の「ライフ」を0枚にして、最後「ライフ」に1回アタックしたプレイヤーの勝ち。

基本ルール

1.カードの準備

- ・各プレイヤーは16枚の「海の仲間たち」のカードを用意。
- ・16枚のカードを「山札」としてシャッフルする。
- ・「山札」はおもてが見えないようにうらにしておく。
- ・「山札」から6枚引いて「手札」にする。
- ・残りの10枚を「ライフ」とする。



2.先攻、後攻を決める

- ・じゃんけんで先攻と後攻を決め、下記ターン(番)をプレイヤーは交互にくりかえす。

ターンの流れ ※流れは変えることはできない

1.カードを引く

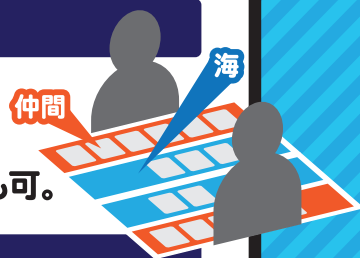
- ・自分のターンの開始時に、「ライフ」からカードを1枚引いて「手札」に加える(任意)。

2.サポートする

- ・「手札」から1枚、仲間エリアに「仲間」としてカードを出す(任意)。「仲間」は出動コストとなる。

3.出動する

- ・「手札」から、行動エリア「海」によこ向きでカードを出す。(任意)
条件:「海」は、カードの左上の数値(コスト&パワー)の合計が「仲間」の枚数以内になるよう出さなければならない ※複数枚でも可。



4.行動する ※ゲームの一番最初、先行のターンは行動できない

- ・「海」にたて向きのカードがあれば、そのカードは下記①or②を選択しアタックできる。
(※よこ向きはアタックできない。出動した次の自分のターンにたて向きにする。)
- ①「ライフ」にアタック:相手の「ライフ」1枚をめくり、相手の仲間エリアにおく。
- ②「海」にいる相手のカードにアタック:カード左上の数値を比べ、数が多い方が「海」に残り、小さい方は仲間エリアに。引き分けはお互い仲間エリアにおく。

カードの種類

- ガード** このカードが「海」にある限り、相手は「ライフ」に直接アタックできない。
- スピード** たて向きで海に出し、出動したターンにアタックが可能。
- トラップ** 「ライフ」から直接、仲間エリアに置かれた時に効果が発動する。
- アクティブ** 「海」にカードを出動させた時に効果が発動する。

