

絵本

絵本を出版したい  
という方は  
出版企画書  
など



ゲームアプリ

ゲームやアプリを作りたい  
という方は  
ストーリーや  
アイデア  
など

あなたの“キャラクター”、商品化を目指してみませんか?

# 多キャラ箱

Tachara-Bako  
Character Licensing Agency  
SINCE 2011



## 企画コンテスト2014

募集期間:2013年12月2日~2014年1月31日

多キャラ箱はオリジナルキャラクターの商品化を  
本気で目指している方を応援します。

あなたのオリジナルキャラクターが商品化・出版化・映像化されるチャンス!!  
こんなグッズにしたい! こんな本を出版したい!  
といった企画を考えて応募してください。



雑貨 玩具  
文具

雑貨や玩具や文具にしたい  
という方は

サンプル画像  
など



アニメ

アニメ化を希望する方は  
絵コンテや  
パイロット版  
など

©arika ©Fukao Ryuuki ©masahirOogawa ©MIZUIKE TOSHIO  
©nachicco ©POPBEANS+015 ©Satomi Yai ©tooru sasaki©Toysism

多キャラ箱はオリジナルキャラクターのプロモーションサイトです。

<http://www.tachara-bako.com>

多キャラ箱

検索

# 多キャラ箱 企画コンテスト2014応募要項

募集期間	2013年12月2日～2014年1月31日
応募資格	国籍、性別、年齢、プロ、アマを問わず誰でも応募できます。 ※応募者自身が著作権等の知的財産権を有していること。 ※多キャラ箱に当該キャラクターの登録が必要となります。 ※未成年の方は、応募の際に親権者の同意が必要となります。
応募方法	多キャラ箱にアクセスし、ログイン後エントリーフォームから応募されるか、応募用紙をダウンロードし、必要事項を記入の上、企画書等と共に下記までご郵送ください。 ※事務局への直接持参、着払い、FAX、メールによる応募は受け付けません。 ※応募方法の詳細および手順は多キャラ箱のコンテストページをご覧ください。
賞	優 秀 賞 1名 主催者又は主催者とライセンス契約を締結する企業が商品化等を行います。 準優秀賞 1名 主催者と商品化等に向け、キャラクターの作品作りを行います。 ※受賞した当該キャラクターは、主催者と独占的使用許諾契約を結んでいただきますが、著作権は応募者に帰属します。 ※審査の結果、入賞作品なしとする場合があります。 ※受賞に至らなかった場合でも、有望なキャラクター作品は、プロモーション活動などにおいて、主催者によるバックアップを受けることができます。
審査基準	○キャラクターの独創性 ○アイデアの新規性 ○企画の実現性 ○ビジネスとしての収益性 など キャラクターの独創性や収益性などを総合的に判断し、優れた企画を評価します。
審査員	株式会社プラントピア 代表取締役 首藤 進 多キャラ箱企画コンテスト実行委員会
発 表	一次審査発表 2014年2月14日 最 終 発 表 2014年3月10日 ※審査結果は、受賞者に通知するとともに多キャラ箱で発表します。
主 催	株式会社プラントピア
受賞企画・応募企画の 取り扱いと諸注意	○応募企画等は返却しません。必要な場合は、あらかじめ控えを残してご応募ください。 ○審査終了後、受賞企画を除き、応募企画は廃棄しますが、応募企画およびキャラクターの画像の一部をホームページ、ポスター等の広報活動等に使用する権利は主催者に帰属します。ただし、企画内容が公開されることはありません。 ○コンテストの開催、運営に必要な個人情報等は、当該コンテスト終了後、5年を経過した段階ですべて破棄します。

## 個人情報について

応募に際して提供された個人情報は、本人の承諾なしにコンテスト開催に関する目的以外へは使用しません。また本人の承諾なしに主催者以外から応募者本人に連絡することはありません。主催者の個人情報保護方針につきましては、以下のURLをご覧ください。  
<http://www.tachara-bako.com/privacy/top/>

## 問い合わせ先 / 応募企画送付先

〒162-0821 東京都新宿区津久戸町4-6 第3都ビル2F  
株式会社プラントピア 多キャラ箱企画コンテスト2014事務局  
E-mail [info@tachara-bako.com](mailto:info@tachara-bako.com)

コンテストページURL  
<http://www.tachara-bako.com/contest/2014>

