

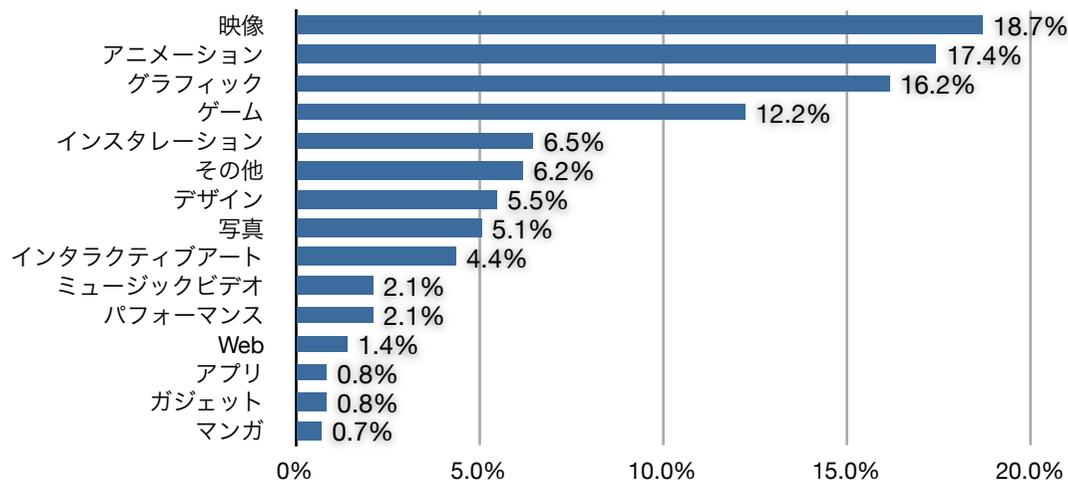
第19回 学生CGコンテスト応募状況速報 (応募期間：2013年7月9日～9月17日)

■ 応募総数

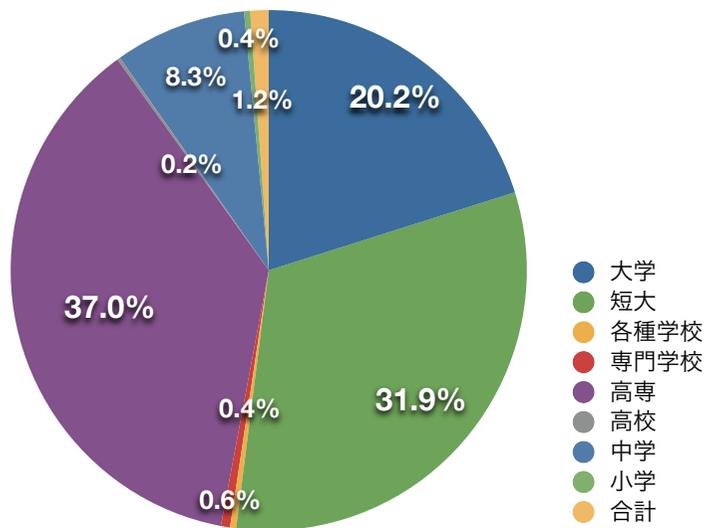
521 作品 (対前年比104.4%)

■ 応募者の男女比
男：59% 女：39% 不明：2%

■ 応募作品の種類

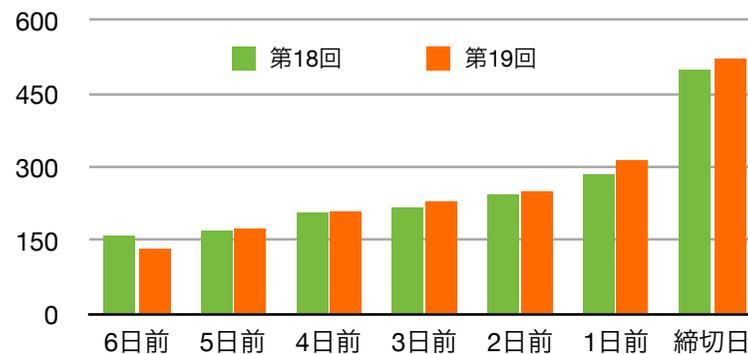


■ 学校区分	作品数	比率
大学院	105	20.2%
大学	166	31.9%
短大	2	0.4%
各種学校	3	0.6%
専門学校	193	37.0%
高専	1	0.2%
高校	43	8.3%
中学	2	0.4%
小学	6	1.2%
合計	521	100.0%



■ 締切1週間前の応募推移

	6日前	5日前	4日前	3日前	2日前	1日前	締切日
第18回	160	170	206	218	244	284	499
第19回	134	175	208	230	249	314	521



トピックス

- ・ 応募総数は昨年から22作品増加して521作品。(104%)
- ・ 学生自身による主体的な応募が増加。
(自主応募290、卒業制作79、その他152)
- ・ 男女比は昨年と同等。芸大・美大の実情より男性率高い。
- ・ 学校区分の傾向もほぼ昨年と変わらないが、専門学校、高等専門学校、大学院の比率がやや高くなった。
- ・ 小学生や中学生からも応募。(併せて8件)
- ・ 海外からの応募が3件あった。(留学中の日本人)
- ・ 応募作品は映像やアニメーションが多いが、今年は特にゲームが増えた。
- ・ 締切当日に全体の40%が応募。
- ・ 海外の有力なコンペで受賞しているような力量のある学生からも多数応募。