

いよいよ3/15（金）開幕！「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」で 体験できる8つのテーマとオリジナルゲームをご紹介します！

GOOD DESIGN Marunouchi（東京・丸の内）にて3/15（金）～4/14（日）に開催



株式会社たきコーポレーション（本社：東京都中央区、代表取締役社長：滝澤 寿一）は、公益財団法人日本デザイン振興会との共催で「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」を3月15日（金）～4月14日（日）、GOOD DESIGN Marunouchi（東京・丸の内）にて開催します。

約40年の歴史を持つビデオゲームは、私たちの生活の中で身近なものとして発展し、普及してきました。本企画では、誰もが体験する8つのテーマ【成長、勝利、仲間、困難、お金、挑戦、時間、考え方】をもとに新たにオリジナルゲームを制作、会場にて無料で体験することができます。また、子どもからシニアまで500名に及ぶアンケートを実施。調査結果に加えて、UXやゲームの専門家インタビューやゲームに親しんできた各界のトップランナーのコメントを展示し、ゲームに隠された体験のデザインを紐解きます。

公式Website <https://gamekaramanabu-ten.com/>

タイトル：勇者はUXデザインから生まれる？人生の大切なことをゲームから学ぶ展

会 期：2024年3月15日（金）～4月14日（日）11:00～20:00 *最終日は18時閉館

会 場：GOOD DESIGN Marunouchi（東京都千代田区丸の内3-4-1 新国際ビル1F）

入 場 料：無料 *混雑時は入場制限（30分ごと/整理券配布）をする場合があります。ご了承ください。

公式Web：<https://gamekaramanabu-ten.com/>

公式 X：<https://twitter.com/gamekaramanabu>

公式Instagram：<https://www.instagram.com/gamekaramanabu>

本件に関するお問い合わせ

人生の大切なことをゲームから学ぶ展 企画チーム（株式会社たきコーポレーション） 広報：小仲（こなか）

e-mail：info@gamekaramanabu-ten.com

***広報用画像はこちらよりダウンロードください ▶▶**

<https://taki.box.com/s/aph1oed0xiy1ww0sy4n3gf6937sijoi>

8つのオリジナルゲーム..

「成長」に関する学び

めざせ! 少林寺 カンフーマスター

「成長」に関する学びをテーマにした横スクロールアクションゲーム。

功夫の達人を目指す青年の修行を通じて、失敗と成功を繰り返して自身の成長を実感します。

果たしてあなたは達人になることができるのか？



「勝利」に関する学び

駆け引き ボクシング

「勝利」に関する学びをテーマにした対戦型カードゲーム。あなたはボクサーとなり4種類のパンチを駆使してチャンピオンを目指す。

勝つためには相手の心理を読み取り最適なパンチを繰り出せるかがカギ。



「仲間」に関する学び

MONSTER REVENGE CHOOSE BEST FRIENDS

「仲間」に関する学びをテーマにした仲間選りアドベンチャーゲーム。

母親の敵討ち、大猿へのリベンジに燃える子ガニとなって見事復讐を果たせ！選んだ仲間の組み合わせによって勝敗が決まります。



「困難」に関する学び

ASTRO SURVIVOR

「困難」な状況に関する学びをテーマにしたプラットフォーム・アクションゲーム。

主人公はある星に墜落したロケットからの脱出を目指して暗い船内の中を彷徨う...

突破口を見つけ出しゴールを目指せ！



「お金」に関する学び

GOLD RUSH

「お金」に関する学びをテーマにした縦スクロールシューティング。

舞台は1850年アメリカ西部開拓時代。ゴールドラッシュに沸くテキサスタウンを襲撃したUFOに対抗するための装備を買って戦いに挑め！



「挑戦」に関する学び

DEAD ALIVE

欲望の迷宮

「挑戦」に関する学びをテーマにしたアクションゲーム。

謎多きダンジョンを舞台により多くの財宝を集めて無事に生還することが目的。

果たしてあなたは、欲望に負けず全てを手に入れることができるのか？



「時間」に関する学び

時は金なり 地獄連打

「時間」の大切さをテーマにした連射測定ゲーム。さぼるのが大好きな「かねなり君」はある日地獄に連れてこられてしまった！人間界へ戻るためには与えられた時間内でボタンを連打しなければならない！



「考え方」に関する学び

勇者コマンド

その選択が 伝説になる

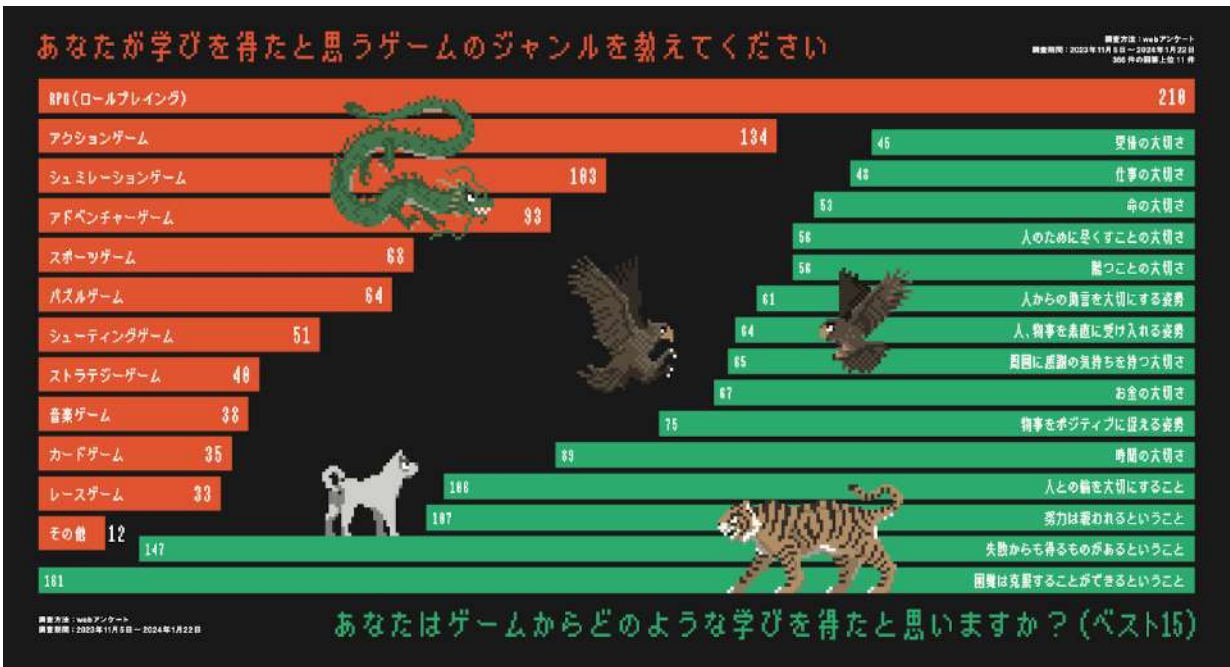
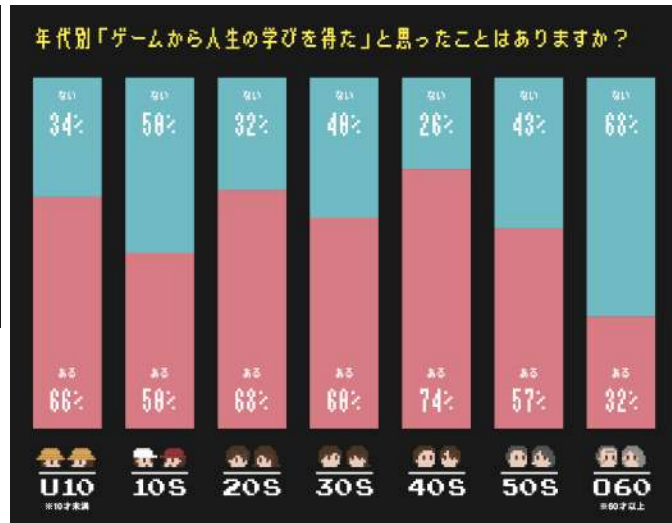
「考え方」に関する学びをテーマにしたRPG風アドベンチャーゲーム。

場面は勇者と魔王の最終決戦！しかし、剣を抜くことだけが正しいのだろうか？

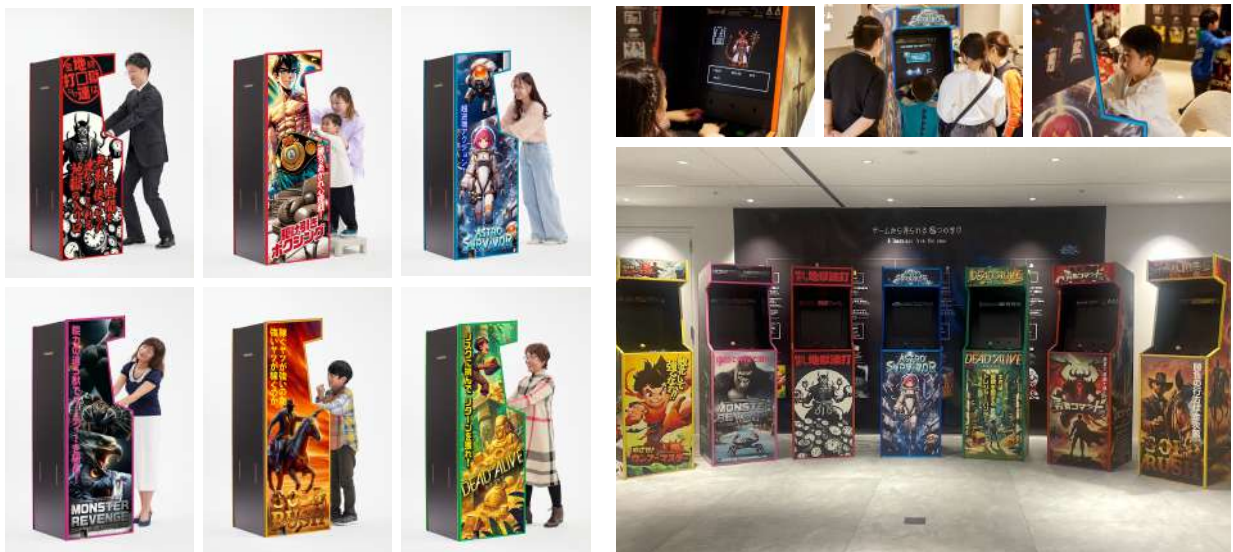
どんな選択をするのか、あなたの戦い方次第で結末が変わる！



アンケート調査



<参考画像>



Message

ぼくたちは、ゲームを通じて人生を
体験していたのかもしれない。

・
・

スマホで、ゲームセンターで、家で、
私たちの生活の一部として存在しないことは
考えられないゲーム。

アクション、シューティング、パズル、RPGなど、
だれでも自分だけのお気に入りや、人生に影響を与えた、
そんなゲームが一つくらいあるのではないのでしょうか。

そんなゲームも様々なデザインで作られています。
キャラクター、背景、操作画面、パッケージ、
サウンドなどのゲームを彩るデザインはもちろん、
実はゲームを通じた「体験」もデザインされているのです。

これをUX（ユーザーエクスペリエンス）デザインと言います。
ゲームをプレイしていて、うれしくなったり、
悲しくなったり、悔しい思いをしたことはありませんか？
あなたがお気に入りのゲームを何度も遊んでしまうのは
UXデザインのおかげかもしれませんよ。

この展示会はそんなUXデザインの視点からゲームを捉えた、
はじめてのゲームデザイン展です。
ゲームを愛する人もそうでない人も、
さあ、人生の大切な何かをゲームから学びにいきましょう！

▶ はじめから
つづきから

展示構成 (予定) ..

- A: ゲームから得られる人生の学び8つとは?
- B: ゲームにデザインされたUXデザインとは?
- C: 人生の学びが得られる本イベントオリジナルゲーム8台
- D: ゲームから学んだ人生の大切なこと調査 報告
- E: ゲームデザイナー、UXデザイナーによるゲームデザインインタビュー
- F: あなたの人生におけるマイフェイバリットゲーム投票

GOOD DESIGN Marunouchi 公募企画展とは..



GOOD DESIGN
MARUNOUCHI

公益財団法人日本デザイン振興会が2015年より主催・運営する、デザインと社会と人をつなぐコミュニケーションプラットフォームです。デザインを使ってどのような未来を描けるのか、展示やイベント等を通じて考え実践しています。2021年度より展示企画の公募を実施。複雑化する社会におけるさまざまな課題を解決し、新たなテーマを発見する手段として役割が広がる「デザイン」について、創造的な気付きを提供する企画

画を広く募っています。本年度は、過去最多の応募となった27企画の中からこの「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」を選出。人生とゲームを重ね、UXデザインで解くというチャレンジングな企画でありビデオゲームを「デザイン」として再評価する契機になるものと高く評価しました。



>> GOOD DESIGN Marunouchi

日本を代表するデザイン賞である「グッドデザイン賞」を中心としたデザインのコミュニケーション・スペース。受賞デザインの展示をはじめ、トークやワークショップなどデザインをテーマにした多彩なプログラムを開催。丸の内から“デザインが築く豊かな未来”を提案している。

<https://marunouchi.g-mark.org/>

たきコーポレーション IDEAL (アイデアル) ..

IDEAL

デジタルが普及し当たり前となった現代。ほとんどの企業・商品・サービスは、デジタルとの接点を切り離して、その価値のすべてを届けることはできなくなりました。だからこそ、いま語られるべきなのは、企業と顧客を結ぶインターフェース (UI) と、そこで得られる体験 (UX) です。わたしたちIDEALは、デジタルとリアルの両面から顧客体験をデザインし、企業のDXや商品・サービスの改善・成長をサポートしています。

藤井 賢二 (企画・代表) プロフィール..



株式会社たきコーポレーション執行役員/UXカンパニーIDEAL代表、オンラインデザインスクール D.TOKYO TAKI Design master 講師、オンライン教育サービス Coloso. 講師。
これまで多岐にわたる商品広告やブランド広告のアートディレクション、クリエイティブディレクションに従事。UXを基調としたデザインコンサルティングを行う。社会貢献活動「TAKI SMILE DESIGN LABO」のリーダーとして活動するほか、さまざまなプロジェクトでアートディレクターとしても活動。慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科修了。慶應義塾大学 グローバルリサーチインスティテュート (KGRI) 健康寿命延伸プロジェクト 研究員在籍。慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科Education Labメンバー。

《開催概要》

タイトル：勇者はUXデザインから生まれる？人生の大切なことをゲームから学ぶ展

会 期：2024年3月15日（金）～4月14日（日）11:00～20:00 ※最終日は18時閉館

入 場 料：無料 *混雑時は入場制限（30分ごと/整理券配布）をする場合があります。ご了承ください。

会 場：GOOD DESIGN Marunouchi（東京都千代田区丸の内3-4-1 新国際ビル1F）

公式Web：<https://gamekaramanabu-ten.com/>

公式 X：<https://twitter.com/gamekaramanabu>

公式Instagram：<https://www.instagram.com/gamekaramanabu>

企画制作：藤井賢二（クリエイティブディレクター）、内山堅（プロデューサー）

主 催：公益財団法人日本デザイン振興会 / 人生の大切なことをゲームから学ぶ展 企画チーム（株式会社
たきコーポレーション）

プレス内覧会のご案内

開催にさきがけ、3/14（木）にメディアの皆様向けに内覧会を開催します。オリジナルゲームをご体験いただけるほか、企画者が解説いたします。ぜひご来場ください。

日時：2024年3月14日（木）16:00～20:00

会場：GOOD DESIGN Marunouchi（東京都千代田区丸の内3-4-1 新国際ビル1F）

参加方法：フォーム [【https://forms.gle/G2RjbALr6bZXjQtY8】](https://forms.gle/G2RjbALr6bZXjQtY8) よりお申し込みください。

本件に関するお問い合わせ

人生の大切なことをゲームから学ぶ展 企画チーム（株式会社たきコーポレーション） 広報：小仲（こなか）

e-mail：info@gamekaramanabu-ten.com

***広報用画像はこちらよりダウンロードください ▶▶**

<https://taki.box.com/s/aph1oed0xiy1wv0sy4n3gf6937sijoil>