

～教育DXによって未来の教育が変わる！ 新しい価値の発見の場に～

立命館大学教育開発DXピッチ最終報告会「D.I.G.」開催

株式会社ビードリームでは、立命館大学主催「教育開発DXピッチ最終報告会 D.I.G.」の企画・運営を担っております。

（イベント詳細）

「立命館大学 教育開発DXピッチ」について

立命館大学教学部および教育・学修支援センターでは、学園ビジョンR2030「挑戦をもっと自由に」を具現化するため、デジタル技術を活用した新しい教育手法開発および実践にチャレンジする教職員を支援して参りました。

このたび、2022年5月に開催した教育開発DXピッチで受賞した3チーム（※詳細は次ページをご参照ください）が、2年に渡るプロジェクトの成果を報告するイベントを、立命館大学大阪いばらきキャンパスB棟2階（立命館いばらきフューチャープラザ2階）グランドホールにて開催いたします。

本イベントでは、成果報告に加えて展示・体験ブースを設置し、教職員によるR2030の教育創造に向けた取り組みの一部を体験することができます。さらに、教育DXに関連するツール等を紹介する企業による出展も予定しています。

日時：2024年2月29日（木）13：00～17：00

**場所：立命館大学大阪いばらきキャンパス B棟 2階
（立命館いばらきフューチャープラザ 2階）**

※JR茨木駅より徒歩約5分

参加：無料 事前申込制（学園関係者のみ）

イベントタイトル「D.I.G.」とは、活動してきた事を単語（キーワード）で表現し「DEVELOPMENT（開発）・DISCOVERY（発見）」の「D」「INSIGHT（洞察）・IDEA（着想）」の「I」「GENERATOR（生成）・GROWTH（発展）」の「G」の頭文字をとっております。「DIG」という単語自体にも地面などを「掘り起こす」という意味があり、それを「イベントロゴ」で表現しております。

「イベントのキービジュアル」は受賞チームが取り組んできた活動を掘り起こした鉱石に見立てております。未来を想い、様々な成果や発見という色とりどりの「功績＝鉱石」を手に入れ、豊かな未来を実現するため、今回のイベントを通して鉱石を「磨き続けていき宝石へと変えていく」という願いを込め制作いたしました。

■立命館大学教育開発ピッチ最終報告会「D.I.G.」（ページ最下部にてご案内）

<https://www.ritsumei.ac.jp/itl/2022DXpitch/>

○受賞チーム紹介

(1)Ritsumeikan Writing Support Group

<https://youtu.be/jp1JbWM83qw>

学生が自分の書いたレポートに対し、フィードバックを受けられる環境を作ること目標に、AIを活用したフィードバックシステム「Ri:write」の開発に挑戦しています。

(2)プロジェクト発信型英語プログラム

<https://youtu.be/Cb3R4cVOduA>

英語教育の新しい形を提案し、学生が最新の技術やサービス(AI 自動翻訳や発音強化アプリ、XR 空間など)を使って、英語で発信するための支援環境を作ること目標に挑戦しています。

(3)学生の自分探しを応援する探究型AI コンシェルジュ

<https://youtu.be/mEbF5ZYep0>

自然言語処理技術を使い、学生の潜在的な興味や関心等をもとに、学生に合った大学の授業や研究室を提案するアプリの開発に挑戦しています。

立命館大学
教育開発DXピッチ
最終報告会

未来の教育の目撃者になる！
掘り起こされた原石を磨け

DIG
DEVELOPMENT / DISCOVERY
INSIGHT / IDEA
GENERATOR / GROWTH

2024
2.29 立命館大学大塚いばらきキャンパス 日棟2階
13:00-17:00 (予定) 参加対象：学関係者(教職員、学生、附随員)

1 受賞3チームの活動報告&交流/意見交流会
2 教育DX関連ブース

お問い合わせ先: tsukuba@beedream.co.jp (電話先: 株式会社ビードリーム 担当: 山本剛也)

主催: 立命館大学教育学部および教育・学術支援センター 協賛: 立命館大学教育学部教育推進員(教育マシニンググループ)

未来の教育の目撃者になる！

掘り起こされた原石を磨け

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

イベント運営委託 株式会社ビードリーム 担当：山本剛也（やまもとまさや）

E-mail：masaya@beedream.co.jp

TEL：075-256-2405