

ビデオゲームに隠された体験デザインを紐解く「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」を2024年3月～4月、GOOD DESIGN Marunouchi（東京・丸の内）にて開催決定！

人生とゲームを重ねて困難に立ち向かい、解決法を探して人生を学ぶ



株式会社たきコーポレーション（本社：東京都中央区、代表取締役社長：滝澤 寿一）は、公益財団法人日本デザイン振興会と、「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」を3月15日（金）～4月14日（日）、GOOD DESIGN Marunouchi（東京・丸の内）にて開催します（共催：日本デザイン振興会）。

「人生の大切なことをゲームから学ぶ展」は、誰もが経験するであろう何気ない人生のイベントを8作品のオリジナルビデオゲームを通して体験できる企画展です。

昨今、ユーザーにストレスを与えないためのUX（ユーザーエクスペリエンス）デザインが重要視されていますが、現実の社会ではさまざまな努力や経験を積み上げていくことによって人は成長し、人生を豊かにすることができますとも考えられています。

本展では、意図的にプレイヤーが緊張や理不尽な思いをするゲームを設計。苦勞して解決法を探すことによってユーザーの成長を促すUXデザインを試みています。

人々を夢中にさせ社会に多大な影響を与えているビデオゲームに注目し、UXデザインを通して人生の大切なことを考えます。

タイトル：勇者はUXデザインから生まれる？人生の大切なことをゲームから学ぶ展

会 期：2024年3月15日（金）～4月14日（日）11:00～20:00 ※最終日は18時閉館 *入場無料

会 場：GOOD DESIGN Marunouchi（東京都千代田区丸の内3-4-1 新国際ビル1F）

公式Web：<https://gamekaramanabu-ten.com/>

公式 X：<https://twitter.com/gamekaramanabu>

公式Instagram：<https://www.instagram.com/gamekaramanabu>

本件に関するお問い合わせ

人生の大切なことをゲームから学ぶ展 企画チーム（株式会社たきコーポレーション） 広報：小仲（こなか）

e-mail：info@gamekaramanabu-ten.com

*広報用画像はこちらよりダウンロードください ▶▶

<https://taki.box.com/s/cu3ucci3wcrknpcci67d87wqg65jpb5>

Message

ぼくたちは、 ゲームを通じて人生を
体験していたのかもしれない。

・
・

スマホで、 ゲームセンターで、 家で、
私たちの生活の一部として存在しないことは
考えられないゲーム。

アクション、 シューティング、 パズル、 RPG など、
だれでも自分だけのお気に入りや、 人生に影響を与えた、
そんなゲームが一つくらいあるのではないのでしょうか。

そんなゲームも様々なデザインで作られています。
キャラクター、 背景、 操作画面、 パッケージ、
サウンドなどのゲームを彩るデザインはもちろん、
実はゲームを通じた「体験」もデザインされているのです。

これを UX（ユーザーエクスペリエンス）デザインと言います。
ゲームをプレイしていて、 うれしくなったり、
悲しくなったり、 悔しい思いをしたことはありませんか？
あなたがお気に入りのゲームを何度も遊んでしまうのは
UX デザインのおかげかもしれませんよ。

この展示会はそんな UX デザインの視点からゲームを捉えた、
はじめてのゲームデザイン展です。
ゲームを愛する人もそうでない人も、
さあ、 人生の大切な何かをゲームから学びにいきましょう！

▶ はじめから
つづきから

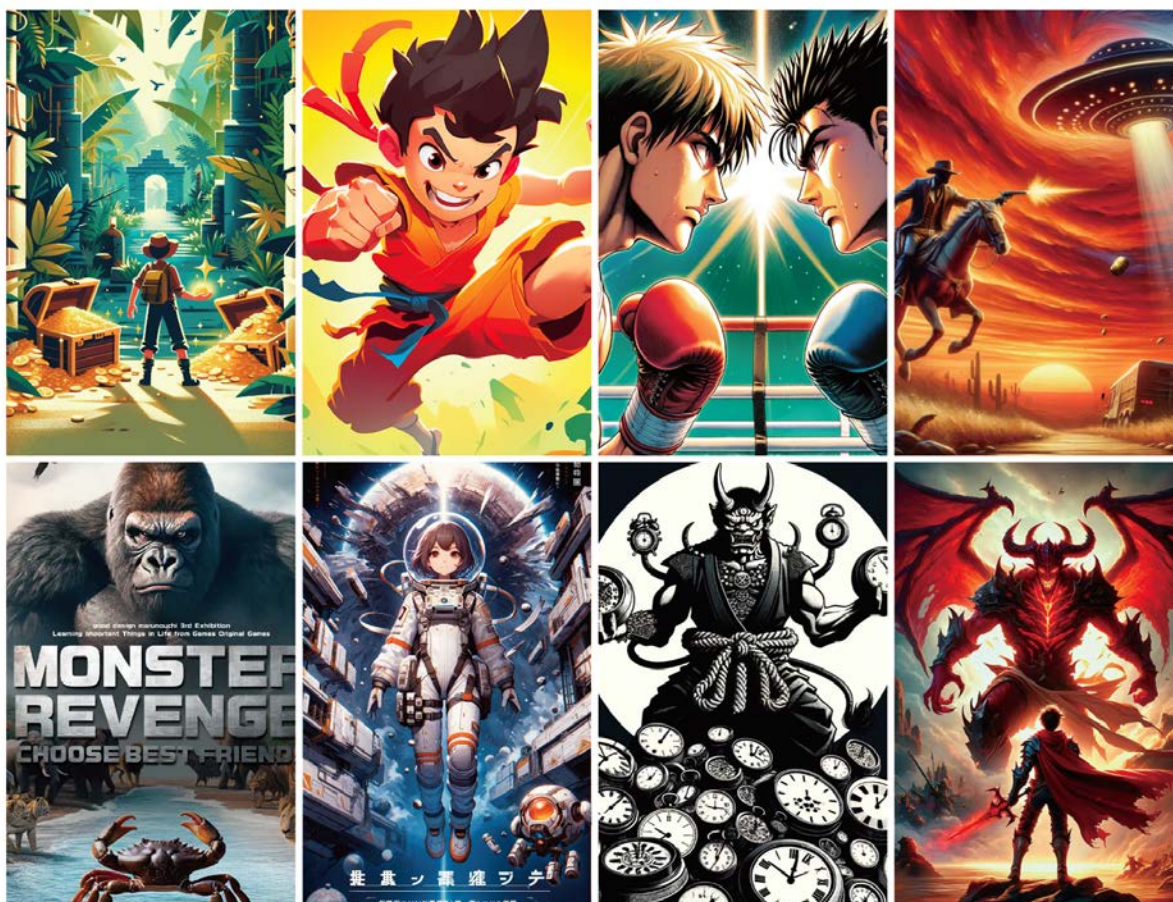
< 参考画像 >



展示構成 (予定) ..

- A: ゲームから得られる人生の学び8つとは？
- B: ゲームにデザインされたUXデザインとは？
- C: 人生の学びが得られる本イベントオリジナルゲーム8台
- D: ゲームから学んだ人生の大切なこと調査 報告
- E: ゲームデザイナー、UXデザイナーによるゲームデザインインタビュー
- F: あなたの人生におけるマイフェイバリットゲーム投票

< 参考画像 >



GOOD DESIGN Marunouchi 企画展とは・・・GOOD DESIGN
MARUNOUCHI

GOOD DESIGN Marunouchiでは、2021年度より展示企画の公募を実施しています。複雑化する社会におけるさまざまな課題を解決し、新たなテーマを発見する手段として大きく役割が広がる「デザイン」について、多くの人たちに創造的な気付きを提供する企画を広く募っています。第1回選出企画「漫画とデザイン展」はコロナ禍にもかかわらず一ヶ月の来場者数1.3万人の人気企画となり、大阪巡回展を開催しました。第2回となる2022年度は、全国から22企画の応募があり、厳正なる審査の結果、“不快”という感覚が現代人の人間性の輪郭を浮かび上がらせる可能性と、心理的な効果に目を向けることで新しいデザインのアプローチ方法を提示する企画内容が評価され、「世の中を良くする不快のデザイン展」が選出されました。

たきコーポレーション IDEAL (アイdeal)・・・

IDEAL

ポートしています。

デジタルが普及し当たり前となった現代。ほとんどの企業・商品・サービスは、デジタルとの接点を切り離して、その価値のすべてを届けることはできなくなりました。だからこそ、いま語られるべきなのは、企業と顧客を結ぶインターフェース (UI) と、そこで得られる体験 (UX) です。わたしたちIDEALは、デジタルとリアルの両面から顧客体験をデザインし、企業のDXや商品・サービスの改善・成長をサポートしています。

藤井 賢二 (企画・代表) プロフィール・・・

株式会社たきコーポレーション執行役員/UXカンパニーIDEAL代表、オンラインデザインスクール D.TOKYO TAKI Design master 講師、オンライン教育サービス Coloso. 講師。これまで多岐にわたる商品広告やブランド広告のアートディレクション、クリエイティブディレクションに従事。UXを基調としたデザインコンサルティングを行う。社会貢献活動「TAKI SMILE DESIGN LABO」のリーダーとして活動するほか、さまざまなプロジェクトでアートディレクターとしても活動。慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科修了。慶應義塾大学 グローバルリサーチインスティテュート (KGRI) 健康寿命延伸プロジェクト 研究員在籍。慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科Education Labメンバー。

《開催概要》

タイトル：勇者はUXデザインから生まれる？人生の大切なことをゲームから学ぶ展

会 期：2024年3月15日（金）～4月14日（日）11:00～20:00 ※最終日は18時閉館

入 場 料：無料

会 場：GOOD DESIGN Marunouchi（東京都千代田区丸の内3-4-1 新国際ビル1F）

公式Web：<https://gamekaramanabu-ten.com/>公式X：<https://twitter.com/gamekaramanabu>公式Instagram：<https://www.instagram.com/gamekaramanabu>

企画制作：藤井賢二（クリエイティブディレクター）、内山堅（プロデューサー）

主 催：公益財団法人日本デザイン振興会 / 人生の大切なことをゲームから学ぶ展 企画チーム（株式会社たきコーポレーション）

本件に関するお問い合わせ

人生の大切なことをゲームから学ぶ展 企画チーム（株式会社たきコーポレーション） 広報：小仲（こなか）

e-mail：info@gamekaramanabu-ten.com

*広報用画像はこちらよりダウンロードください ▶▶

<https://taki.box.com/s/cu3uccj3wvcrknpccj67d87wqq65ipb5>