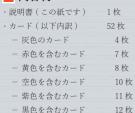


GRAPH-T (グラフト)へようこそ。

あなたたちは GRAPH-T プログラムのテスターに選ばれました。 GRAPH-T は世界中から優秀な能力を持つ人を集め、 より良く楽しい世界の実現を目的とした組織です。 このテストの目的はテスターには開示されません。 優秀な成績のテスターには GRAPH-T より後ほど連絡します。 それではテストの説明をはじめましょう。

内容物





それぞれのカードにはレベル(高さ)が設定されています。 カードのレベルより高い部分はすべて、灰色で塗りつぶされて います。カードごとの枚数は下の表の通りです。カードごとの 枚数はカードの下側にある白い丸の数と同じになっています。

レベル	1	2	3	4	5	6	1 レベルの 高さ (参考)
	4						1
	4	3					1/2
	3	3	2				1/3
	3	3	2	2			1/4
	3	3	2	2	1		1/5
	3	3	2	2	1	1	1/6

また、カードの右上と左下には色の最大レベルと、 そのカードのレベルが白枠の四角の数で記されています。 素早い判断が必要な時には気にしておくといいでしょう。

準備

灰色のカードを1人1枚ずつ持ち、余った灰色のカードを箱にしまいます。その後、残ったすべてのカードをよく混ぜ、全員に同じ枚数配り切ります。配られたカードは他の人に見せないように手に持ってください。手に持ったカードを手札と言います。一番背が高い人か、好きな方法で最初にカードを出す人を決めたら準備は完了です。

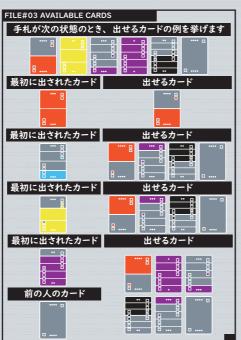


テストの手順

最初にカードを出す人は、手札から赤・黄・空・紫・黒色のいずれかを含む好きなカードを1枚、自分の前にオモテ向きで出してください。カードを出す時、出した色が自分側に向くように配置してください。テスト中、誰かが灰色を既に出したことがあるなら、灰色を含めた6色から好きなカードを1枚、自分の前にオモテ向きで出してください。

時計回りに、次の人は最初に出されたカードと同じ色のカードを 手札から出してください。自分より前の人が灰色のカード または灰色を含むカードを出していた場合は、最初に出された カードと同じ色か灰色どちらかのカードを出してください。 最初に出されたカードと同じ色のカードが1枚もない場合は、 灰色を含むカードの上下をひっくり返すか、灰色のカードを 使用して灰色を出してください。 場合は、好きなカードを出してください。





全員が1枚ずつカードを出した後、次の回の最初にカードを出す人を決定します。出されたカードのうち、最初に出されたカードの色または灰色で、カードが一番塗られている人(縦の高さが一番高い人)が、次に最初にカードを出します。もし同じ高さの人がいた場合は、後からカードを出した人が次に最初のカードを出す人になります。次の最初にカードを出す人は、全員のカードのうち、自分と同じ色のカードとして出されたカードのみを、色の向きの通りに集めてください。その後、自分のカードを一番上にしてまとめて、オモテ向きに、色ごとに分けて自分の前に置いておいてください。他のカードはウラ向きにして、箱の近くにまとめてください。この手順を、手札がなくなるまで繰り返してください。

FILE#04 DETERMINATION PROCESS 出されたカードが次の状態のときの例を挙げます Ⅰ枚目 ■ 2枚目 ■ 3枚目 ■ 4枚目 次の 最初は… 3枚目 の人 集めるカー にするカ 2 枚目 I 枚目 3 枚目 4 枚目 次の 最初は… 4枚目 の人 ウラにするカード 集めるカート

- テストの終了

全員の手札がなくなったら、自分の前に置かれたカードの山で、まとめておいた同じ色のカードを、色が繋がるようにすべて 積み重ねてください。積み重ねる時、カードの上下をひっくり 返して重ねることはできません。まとめてある向きのまま 積み重ねてください。積み重ねたカードの、色がついている 部分の縦の高さが1番高く積み上がった人が最も GRAPH-T に 適性がある人です。もし1番高い人が2名以上いた場合は、 次に縦の高さが高くなる色で比べ、より高い方が適性あり とみなします。それでも一緒なら、今回のテストは非常に 有意義な結果になったと言っていいでしょう!

FILE#05 EVALUATION PROCESS



全員の手札がなくなったあと、テスト結果を評価します

簡易テスト

テスト時間に余裕がない場合や、テスター2名のみでテストをする場合は、灰色のカードや青色を含むカードを箱にしまってからテストを開始してください。両方箱にしまっても良いですし、灰色のカードだけを箱にしまっても構いません。 灰色のカードを箱にしまった場合は、残ったカードを配りきるところから準備を開始してください。

自動応答プログラム(オプション)

テスターが足りないですか?

自動応答可能な AI を GRAPH-T より最大 3 体まで貸与します。 AI を含めたテスターの人数は 2 ~ 4 人の間で調整してください。 AI は 3 つのルールで応答するようプログラミングされています。 自動応答プログラムの番が回ってきたら、手の空いている人がルールによって決まるカードを AI の手札から出してください。 AI の手札はオモテ向きにし、全員から見えるようにしてください。 なお、貸与した AI はテスト終了時に返却をお願いします。

【ルール】

- 灰色のカードが出せる場合は、灰色のカードを出すこと。
 出せる手札のうち、常に最大の高さのカードを出すこと。 候補が2つ以上ある場合は、手札にある灰色を除く5色の 中で、同じ色が最も多いカードを出すこと。
- 3. 出せる色がない場合は、灰色を除く最も多い色のうち、 最大の高さのカードを出すこと。

クレジット

ゲームデザイン あすか (With Token)
アートワーク あすか (With Token)
説明ルール漫画 きりんなべ
翻訳 あすか (英)
Maki NIIKURA NISHIMURA (仏)、
Trustlate LTD (独)
Artlangs Translation Team (中)

また、この場を借りて GRAPH-T プログラムの改善にご協力 いただいた皆様に感謝いたします (50 音順): きりんなべ様、佐藤敏樹様、だかこ様、たかひろう様、 たきざわまさかず様、ねこひげーむず様、フェイ様、柚井ゆい様

■ English/Deutsch/Français/ 中文

Please download this manual from below QR code. /
Bitte laden Sie das Handbuch über den untenstehenden QR-Code herunter. /
Veuillez télécharger le manuel à partir du code QR ci-dessous. /
请通过下面的三维码下载说明书。

お問合せ /Contact/Kontakt/Contactez/ 联系

Mail: info@with-tomorrow.com

X: @withtoken tw



Copyright With Token, With Tomorrow LLC. 2023 All rights reserved