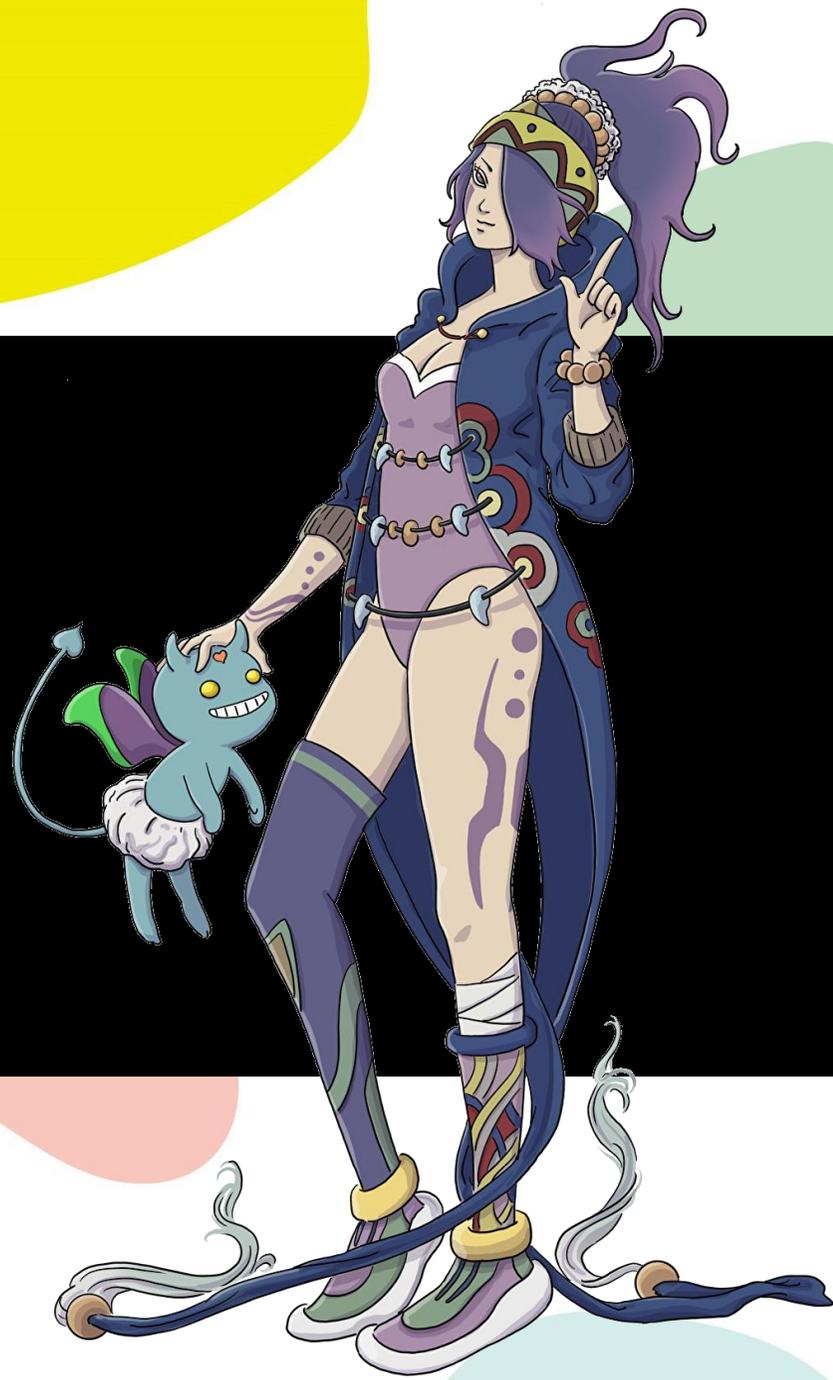


Wor-Quest

To Work is a Quest

シャイン・リーダー

図鑑



シャイン種族



クリエイター種

創造性スキルが
高いシャイン



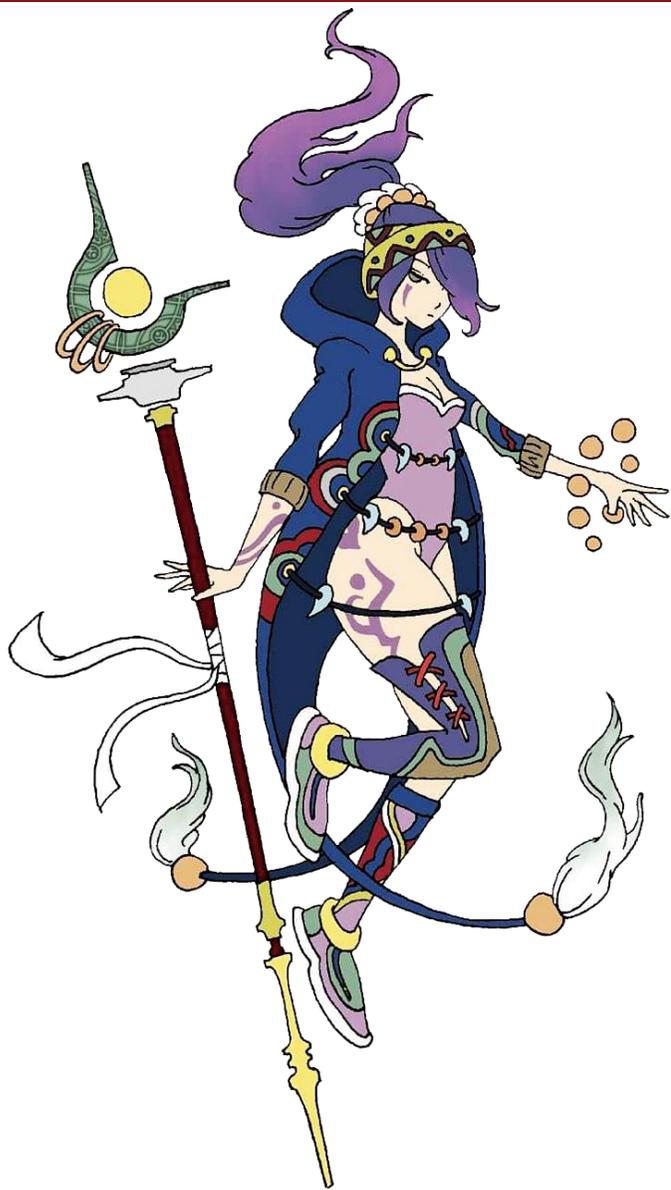
エリート種

論理性スキルが
高いシャイン



エンパシー種

共感性スキルが
高いシャイン



「そのやり方も面白いね。やってみよう！
きっと君なら上手いくよ」

No.1

アテナ

Athena (クリエイター種)

会社をより良くしたいという強い想いで
チームを引っ張る。クリエイティブな発
想の魔法で、仲間をビズモンから守る。
メンバーを前向きにするのが得意。

創造性

5

共感性

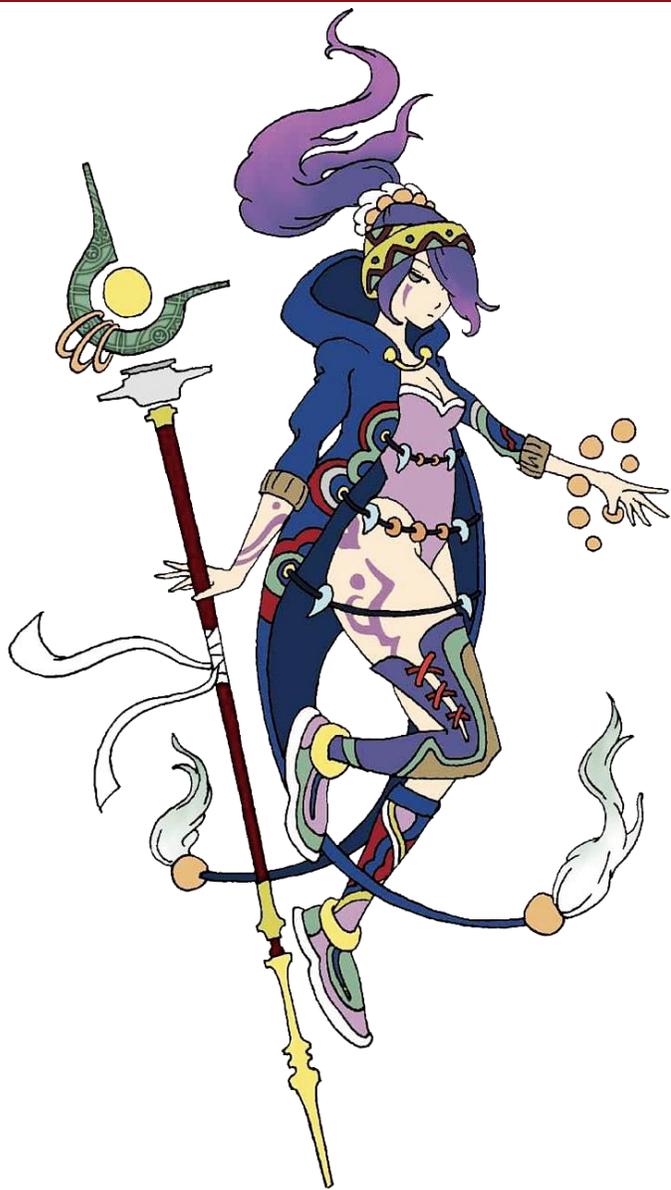
3

論理性

2

マインド

3



「そのやり方も面白いね。やってみよう！
きっと君なら上手いくよ」

No.1

アテナ

Athena (クリエイター種)

会社をより良くしたいという強い想いで
チームを引っ張る。クリエイティブな発
想の魔法で、仲間をビズモンから守る。
メンバーを前向きにするのが得意。

創造性

5

共感性

3

論理性

2

マインド

3



「ふ～ん、ぼくならそうやらないね。
だって、新しいやり方の方が楽しいじゃん。」

No.2

アポロン

Apollon (クリエイター種)

好奇心旺盛で独自の戦い方を編みだし
続ける。ビズモンを倒すことよりも、研
究することに興味がある。
「それ古くない？」が口癖。

創造性

5

共感性

1

論理性

4

マインド

3



「考えに固執することが未来を閉ざすのじゃ。可能性は無限じゃよ。」

No.3

ケイロン

Chiron (クリエイター種)

シャインの中で最高齢。過去はビズモンバトルの最前線で活躍していたが、今は陰でチームを支える存在。みんなから「マインドおじい」と呼ばれている。

創造性

4

共感性

3

論理性

3

マインド

5



「真の失敗は、探求の心を忘れ、
保身に走る人々のことを言うのよ。」

No.4

ガイア

Gaia (クリエイター種)

新しい魔法を生み出す天才魔法使い。アテナの師匠的な存在であるが、会社への想いは弱く、真理を探求し続けている。会社に悪影響な魔法が生まれることも。

創造性

6

共感性

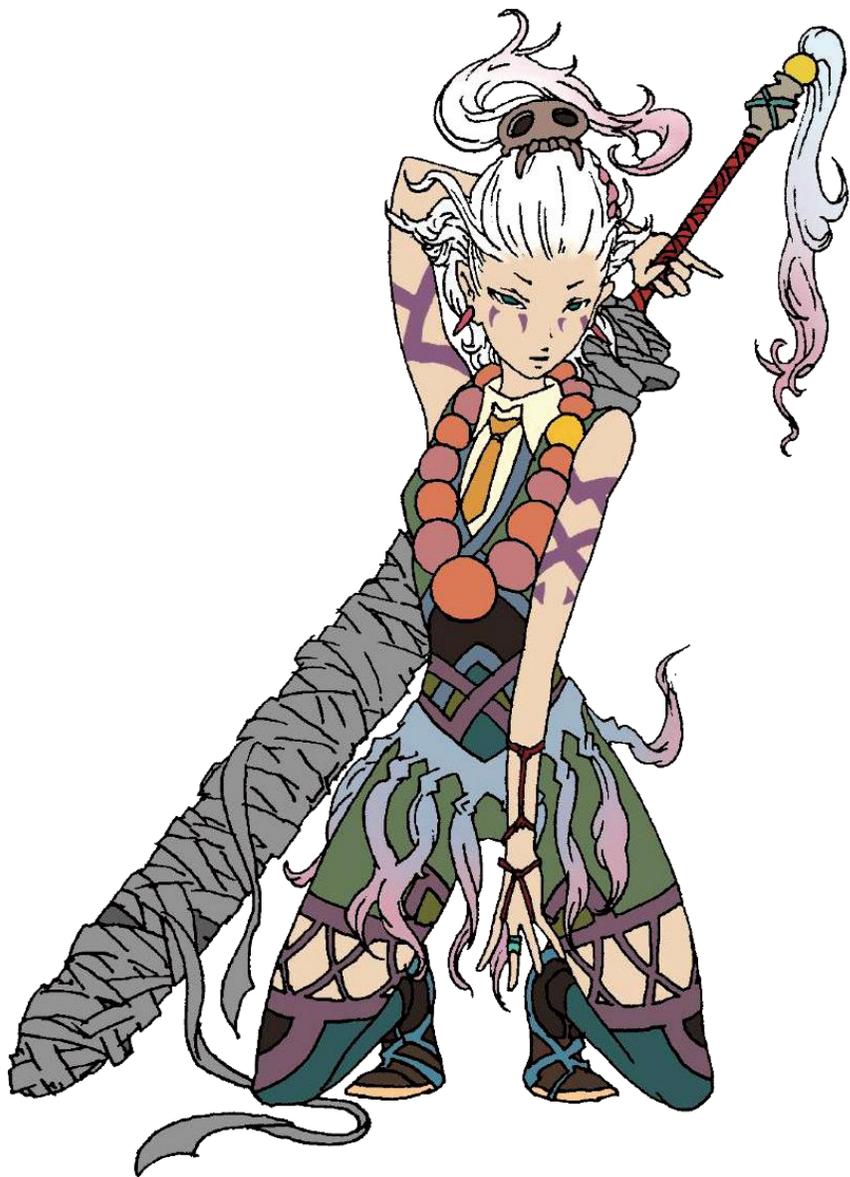
2

論理性

2

マインド

2



「それって、非効率じゃない？
できないなら代わるわよ」

No.5

エリス

Ellis

(エリート種)

幼少期から厳しい両親に育てられ、効果的・効率的なことを好む。

大きな刀でビズモンを一掃する。

時折見せる優しさがチームから評判。

創造性 2

共感性 3

論理性 5

マインド 3

「俺に成果で勝つって？
いいぜ。じゃあ、勝負しようか！」

No.6

テセウス

Theseus (エリート種)

ビズモンバトルをするのが何よりの生きがいで、倒した数はシャイン随一。
集団での動きを好まず一匹狼的な存在。
根は優しく、ピンチの時には駆けつける。



創造性 4

共感性 1

論理性 5

マインド 4



「成果をあげる。
それ以外に成長の道はない・・・」

No.7

クロノス

Chronos (エリート種)

バランス感覚に優れ、さまざまなビズモンに対して対応ができる。人間関係も得意でどんなチームにもなじむ。修業が趣味だが、効率の悪さがたまにキズ。

創造性 3

共感性 3

論理性 4

マインド 3

「シャインは、命を賭けてバトル(仕事)を全うする。戦う相手をちゃんと見ろ！」

No.8

アレス

Ares

(エリート種)

より強いビズモンを倒すことを目標にしており、成果のために常に体を鍛えている。仲間の成果に対しても厳しく、クリエイター種メンバーとよく揉め事を起こす。

創造性

2

共感性

2

論理性

6

マインド

2





「きみが新しいチームメンバー？
分からないことあったら私に言ってね！」

No.9

ニカ

Nika (エンパシー種)

シャインの中で一番の世話焼き。
チームメンバーが揉めている時にはすぐ
に駆け付け仲裁に入る。ニカが所属する
チームは居心地が良いと言われている。

創造性 3

共感性 5

論理性 2

マインド 3



「どんなにチームに迷惑をかけても、
私はあなたを信じたい・・・」

No.10

アルテミス

Artemis (エンパシー種)

普段は物静かでおとなしいが、バトルで劣勢になったときには、素早く的確なサポートを行う。観察眼がすぐれていて、仲間の弱みを補う動きが得意。

創造性 1

共感性 5

論理性 4

マインド 3



「ビズモンだからって、悪者じゃないよ。
協力し合えばもっと良い世界になるよ。」

No.11

ヘルメース

Hermes (エンパシー種)

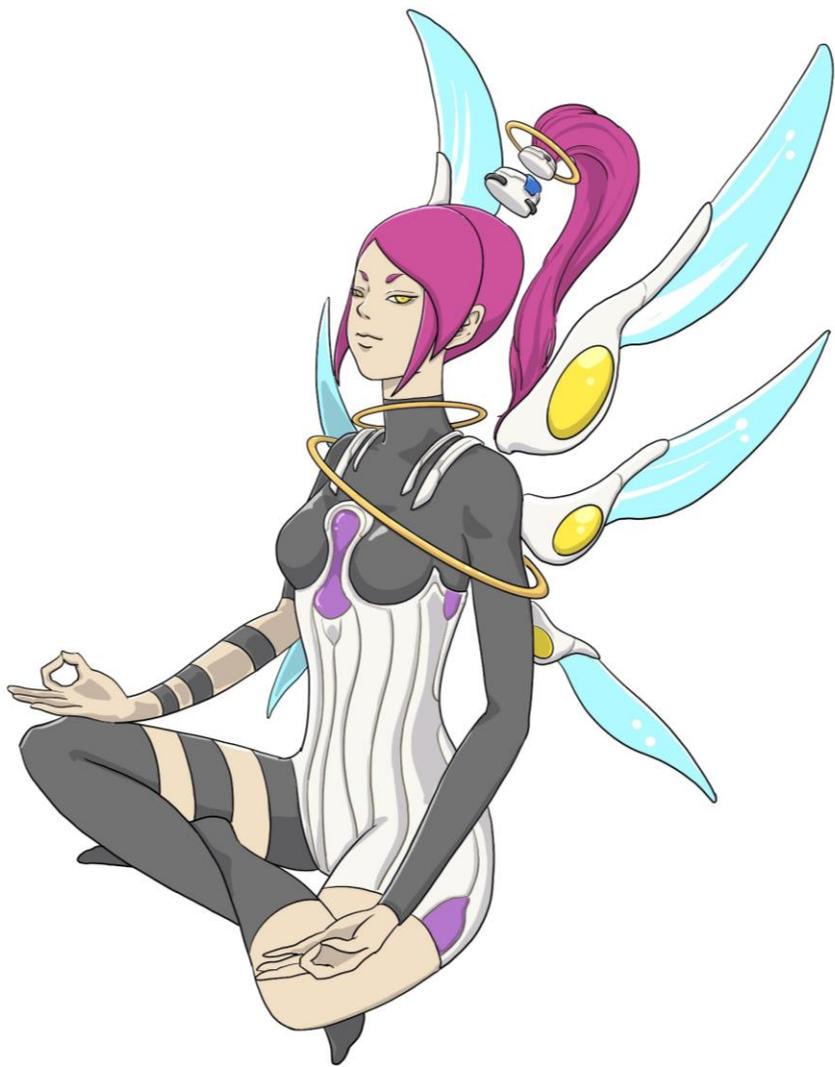
心優しい最年少のシャイン。シャインの使命は、「ビズモンを倒すこと」ではなく、「ビズモンとの争いを無くすこと」であると考えている。甘いものが大好物。

創造性 3

共感性 4

論理性 3

マインド 4



「大切にしている仲間の言葉が
どんなに強い力を持つか君にわかる？」

No.12

アフロディーテ

Aphrodite (エンパシー種)

メンバーの気持ちを察することが得意で、
いつもだれかの相談役になっている。
瞑想が趣味だが、仲間のことが気になり、
中々集中して行えていない。

創造性

2

共感性

6

論理性

2

マインド

2



「さあ、新しい世界へいこう。
これからはみんなが主役だ。」

No.1

ウラノス

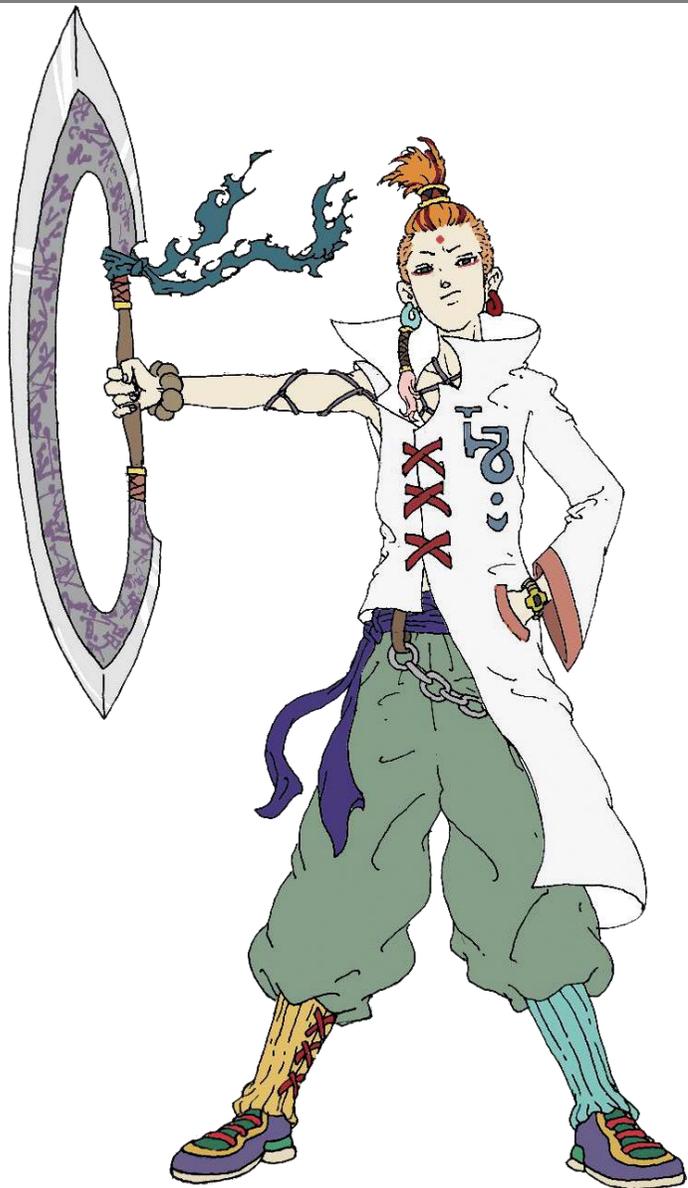
Uranus ビジョン型リーダー

ブレない信念でチームを引っ張る。
ピンチの時も常に前向きで未来についてを語るが、具体的な実践は現場任せ。
理想論という不満がでることもある。

リーダー効果

チームの創造性スキルの
合計値を +2 にする

リーダープロフィール



「君たちいいかい？1に成果、2に成果、
34がなくて、5に成果だ」

No.2

アキレス

Achilles 成果型リーダー

自らの過去の成功体験を軸に、指示・命令によってシャインを動かしていく。他のチームより短期的な成果はあがるが、メンバーの疲弊度も高いと噂されている。

リーダー効果

チームの論理性スキルの
合計値を+2にする

リーダープロフィール



「負けることは悪い事じゃないよ。
誰も失わずに帰れて本当に良かった。」

No.3

ハスティア

Hestia 関係重視型リーダー

メンバーと同じ目線に立ち、信頼に基づく関係を築く。成果を強制することはなく、メンバーの能力が高いと成果があがるが、そうでないと単なる仲良し集団。

リーダー効果

チームの共感性スキルの
合計値を+2にする



「なんのために戦い、何のために生きる？
その答えがあれば君は活躍できるよ。」

No.4

セレーネ

Selene

コーチ型リーダー

自分の考えやスタイルを押し付けず、メンバーの戦い方を尊重する。スキルが未熟なシャインには、中々厳しい環境。短期的な成果はあがりづらい。

リーダー効果

チームのマインドの合計値
を+2にする



「好きにしたらいい。それが一番の成長だ。だが、負けることは許さない。」

No.5

ハデス

Hades

放任型リーダー

メンバーの行動には関与せず、多くのことを任せている。目的が見えず、チームの士気は低い。ただ、自由に行動できるため、シャインによってはスキルがあがる。

リーダー効果

チームメンバーそれぞれの
使用スキルを+1にする

※育成カードがメンバーに使用できなくなる。

