

ピクソトープは現実が融合し、ビジネスモデルが変化する世界で「コンテンツ制作の複雑さ」を解決します。

Pixotopeは、バーチャルスタジオ、拡張現実（AR）、およびオンエアグラフィックをシンプルかつ、迅速に作成するためのソフトウェアベースのソリューションです。

既存のシステム（映像信号やセンサー信号）等の外部データソースと接続するように特別に設計されています。

Unreal Engineが内蔵されておりリアルタイムでのフォトリアリスティックなレンダリングと合成を実現します。

デザインやクリエイティブコントロール、バーチャルセット、拡張現実パーティクルシステム、シミュレートされたカメラとレンズのプロパティなどの制御等単一のユーザーインターフェイスから「オンエア」で使用するために迅速な設定ができるよう設計されています。

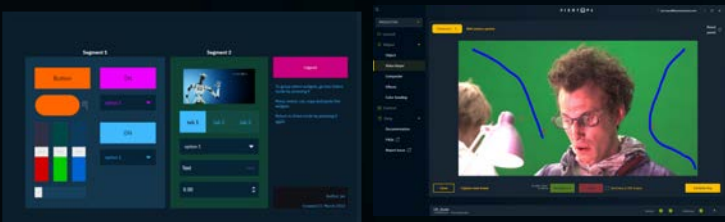


フォトリアリスティックレンダリング

Pixotopeは、EpicGames社の Unreal Engine を内蔵しており、フォトリアリスティックなレンダリングをリアルタイムで生成します。Unreal EngineとPixotopeの組み合わせにより、デザイナーは、地形と葉、パーティクルシステム（雨、煙、火、髪、布、爆発など）、およびシミュレートされたカメラを使用して、レンズの特性（レンズの歪み、被写界深度、色収差）などを含めてヴァーチャルセットおよびARコンテンツを迅速に作成できます。

シンプルなユーザーインターフェース

Pixotopeはオンエア用に構築されており、ヴァーチャルセットや、XRウォールおよびARコンテンツの設定と展開を可能にします。これにより、ユーザーは単一のユーザーインターフェイスからあらゆる種類の仮想コンテンツ制作を構成、作成、および制御できます。



WYSIWYGエディター

見たまま実際に作成して出力する

Pixotopeの独自の自動設定生成ツールを使用してコンテンツを作成する場合でも、専用のWYSIWYG編集ツールを使用して独自のコンテンツを最初から作成する場合でも、PixotopeはUnreal Engineのリアルタイムの能力を利用して、単一のカメラプロジェクトからすべて映画のような品質のライブマルチカメラバーチャルスタジオの制作が可能です。

※ WYSIWYG = What You See Is What You Get

シンプルなライセンスプラン

Pixotopeはシンプルなライセンスプランで提案します。1つのライセンスで、ヴァーチャルセット、XR Wall、ARに対応し、機能追加のオプション費用はかかりません。また、サブスクリプションも可能ですので、ユーザーの利用用途に合わせたライセンスの提供が可能です。





- UnrealRenderエンジンを使用したリアルタイムのフォトリアスティックなCGIキャラクターと環境
- HDR32ビット線形カラー処理およびレンダリング環境
- UHD/4Kを含む放送業界標準のビデオフォーマットのサポート
- 使いやすい内部クロマキーヤー
- 色補正、マスク調整、および画像効果のためのGPUベースの内部ビデオ処理システム
- ビデオがグラフィックシステムのアンチエイリアシングの影響を受けないことを保証する内部合成。
- AR用のガベージマツト、反射、シャドウ、アルファ用の個別の出力を備えた外部合成パイプライン
- すべての標準的なリアルタイムカメラ追跡製品とプロトコルのサポート
- 任意のWebブラウザで実行できる使いやすい顧客がカスタマイズ可能なコントロールパネル
- 8つの完全に構成可能なビデオ入力および出力 (※AJA Corvid 88を使用の場合)
- Genlock/SDI、SDIビデオ信号または内部Clockを介したトライレベルおよびBB入力と同期します。
- 放送中心の3Dキャラクタージェネレーターとアニメーションツール
- エディターからライブブロードキャストまでのシームレスなWYSIWYGワークフロー、エディター内でのライブSDIとトラッキング
- データ統合とリモート制御のための外部の低遅延で高精度のAPIサーバー
- マルチカメラのサポート
- StudioCreatorを使用した仮想スタジオの自動生成
- プロフェッショナルおよびゲームタイプのGPUを含むコモディティハードウェアで実行
- FBX、Alembic、openEXRなどを使用した業界標準のコンテンツ生成ワークフローのサポート。
- ユーザーが制御可能なビデオおよびトラッキング遅延機能
- LTCタイムコードによるタイムコードのサポート



● 動作環境 ※動作を確認済みワークステーションをご提案致します。

- ・ CPU: Intel®Core™i7/i9 / Xeon 6 Core4GHz以降/AMDRyzen 3900X/5800シリーズ。
- ・ RAM: 32GB ・ GPU: NVIDIA®RTX3090 (AMDGPUはサポートされていません) ・ Storage : OS (1TB NVMe) DATA (2TBSSD×2)
- ・ 電源 : 800W 冗長電源 ・ Motherboard: Socket 2066, Socket 2011, AMD X570 (PCI-E 4.0)
- ・ ビデオボード AJA®Kona5、AJA®Corvid 44 12G、AJA®Io 4k Plus BlackmagicDesign®DeckLinkPro8K、DeckLink SDI4K..

● キャプチャーカードサポート

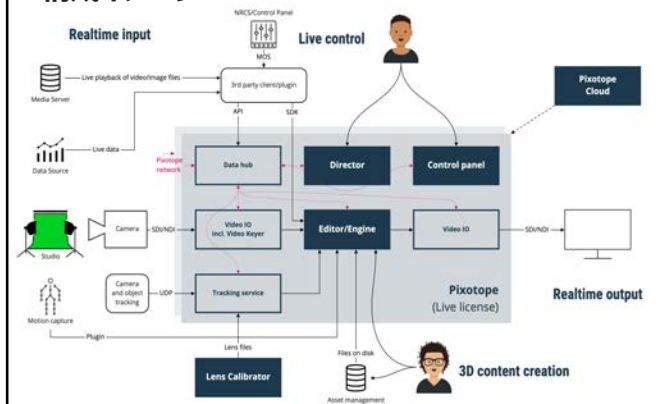
- ・ AJA Kona 4 Kona 5 Corvid 44 Corvid 44 12G Corvid 88 Io 4k Plus
- ・ BMD DeckLink 8K Pro、DeckLink Quad 2、DeckLink Duo 2、DeckLink SDI 4K
- ※ Pixotopeエンジンで生成されたデジタルオーディオ出力
- ※ ファームウェアを変更せずにすべてのビデオ標準をサポートするには、デフォルトで8KファームウェアでKona5を実行することをお勧めします。
- ※ AES / EBUは、4KファームウェアがインストールされたKona5でのみサポートされます。
- 他のファームウェアまたはビデオカードは、このオーディオ形式をサポートしていません。
- ※ BlackMagicDesignのDeckLinkサポートは新しく実験的なものです。
- SDIをサポートしていない他のBlackMagicDesignデバイスも動作する可能性があります。

● カメラセンサーサポート

Stype Redspy、Mo-Sys、Trackman、Ncam、FreeD (※Panasonic AW-UE150)

Pixotopeの機能追加開発ご相談ください。
スタジオの設計、施工 (映像システム、照明等) ご相談ください。
LED Wallのご提案致します。ご相談ください。

● 構成イメージ



※アカデミックライセンス対応可能です。

お問合せ

開発元
Pixotope Technologies
Sommerrøgata 13-15
0255 Oslo Norway

テクノロジーパートナー
Kadinche
カディンチェ株式会社
〒150-0034
東京都渋谷区代官山町14-23
セントラル代官山5階

販売パートナー
mitomo
三友株式会社
〒141-0022
東京都品川区東五反田1-2-33
白雉子ビル9F

プロフェッショナルソリューション営業部 TEL 03-6408-1451
システムビジネス営業部 TEL 03-6408-1452
プロフェッショナルプロダクト営業部 TEL 03-6408-1451
大阪営業所 TEL 06-6452-4501
関東営業所 TEL 029-851-0591 勝田オフィス TEL 029-264-2486
九州営業所 TEL 092-282-3622 大分営業所 TEL 097-567-3227