

コトリバ 学芸大校 スクールコース 説明資料



〒154-0002 東京都世田谷区下馬6-8-6
TEL 03-6452-4747
Mail contact@kotooliko.com
WebSite <https://kotooliko.com>



MAPはコチラ



HPはコチラ

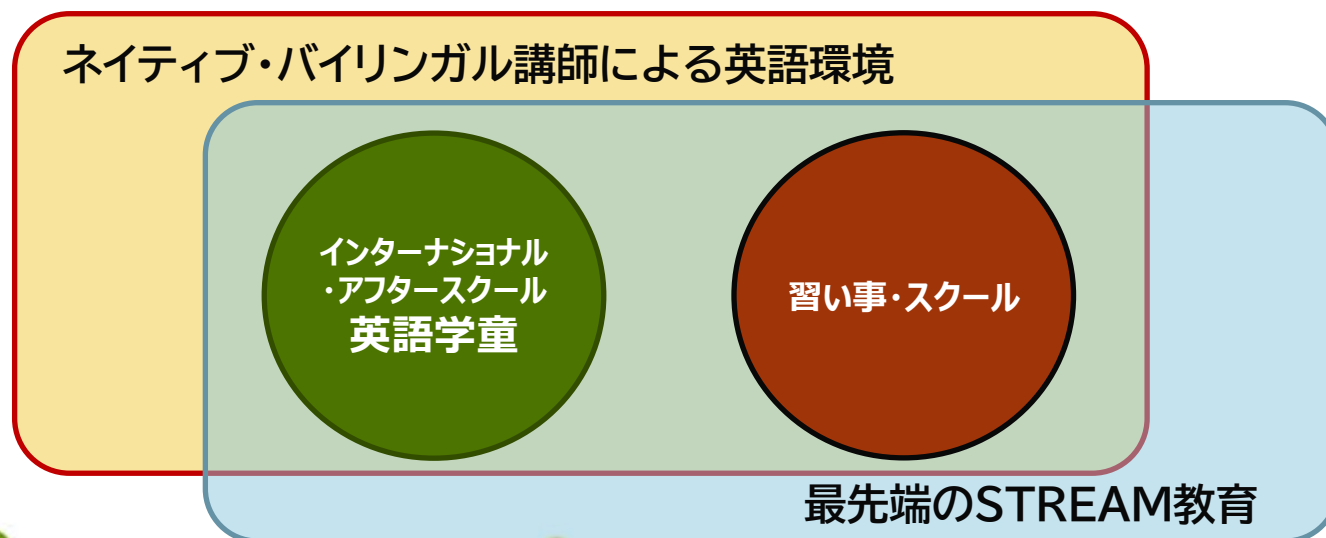


KotoLiko

コトリバとは？

- インターナショナル・アフタースクール(英語学童)
- 最新のSTREAM教育コンテンツ

**“英語環境の学童”であり、同時に“習い事”を単体で受講できる
スクールでもある、柔軟な活用ができる「場」です！**



未来を生きる子どもたちのために



育まなければならないチカラとは？

キーワードは “STREAM教育 + G・P”

- 単なる「英語が話せる」だけに留まらないグローバル教育
- 理系のチカラを育むSTREAM教育
- 心身ともに健やかな成長を促す体育・情操プログラム

～コトリバ理念～

先行きの読めない厳しい将来を

たくましく、しなやかに

生きるお子様を育てるお手伝いをしたい



Powered by
KotoLiko

4つのコトリバのコンセプト



Science
科学



Technology
技術



Reading
読解力



Engineering
工学



Arts
教養・創造性



Mathematics
数学



アットホームで温かな雰囲気



Global
グローバル

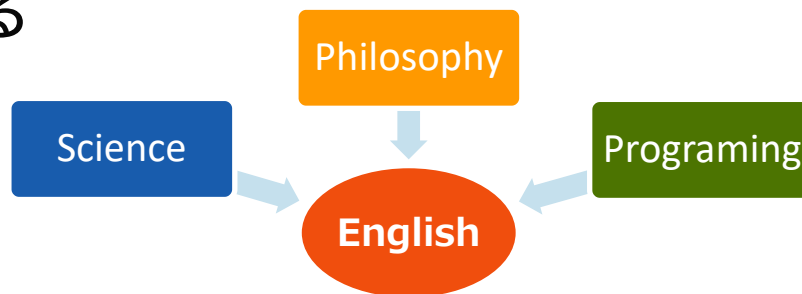


Physical
運動

コンセプト-①

● ユニークなアプローチ法の英語学童

- ✓ ESL(第二言語としての英語学習)をもとに考案されたカリキュラム
- ✓ トライリンガルのネイティブ講師が英語レッスンを担当
- ✓ 単なる英語学習だけでなく、サイエンスやプログラミング、哲学などを通じて英語に触れる



Head Teacher
Molody Osawa



だから活きた英語が身につく！

コンセプト-②

● 最先端のSTREAM教育

STREAM教育とは？

Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(工学)、Arts(教養/創造性)、Mathematics(数学)を統合的に学習する「STEAM教育」にRobotics(ロボット工学)、Reading(読解力)を加えた最先端の教育手法。



VUCAな時代に必要なスキルが身につく

変化が激しく、曖昧で複雑、不確実

コンセプト-③

● 健やかな身体、豊かな情操を育むコンテンツ

- ✓ 総合的に子どもの運動能力を向上させるプログラム
- ✓ 創造力の養成や文化への関心を育む「書道」「華道」「アート」「クラフト」
- ✓ 心身ともに鍛え、礼儀作法も身につく「武道」



学びだけじゃない！心身ともに健康に！

コンセプト-④

- 家庭的な雰囲気、こどもにとって安心できる‘3rd Place’

- ✓ 閑静な住宅街にある温かな雰囲気の教室
- ✓ 自然観察、様々な外遊びが可能な環境
- ✓ こどもの好奇心を満たす多種多様な仕掛け



大切なお子様の放課後を安心できる環境で

レッスンコンテンツの紹介



Wonder Code



- ✓ オバマ大統領も体験した最先端のプログラミング・レッスン
- ✓ シリコンバレー発、日本初上陸！ 世界43か国で採用！
- ✓ 全世界で25,000人以上が学んでいます！



Wonder Code



「英語×プログラミング」

子どもたちが「Dash Robot」を使って楽しみつつ、体験的な学びを通じて自然に英語運用能力を身につけられる秀逸なレッスンです



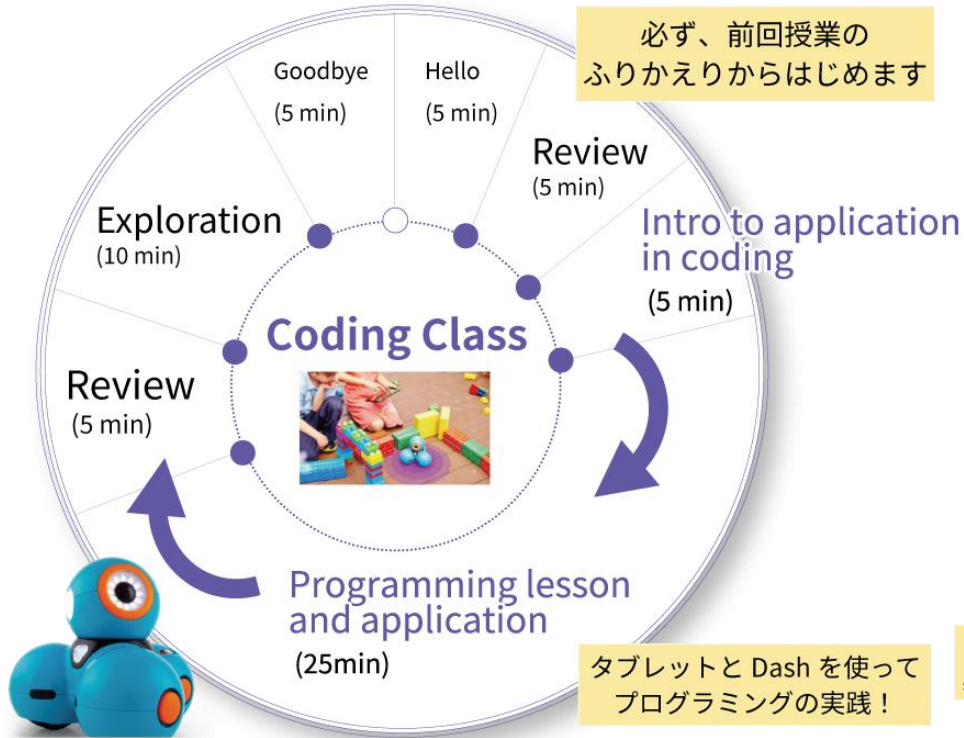
数々のアワードを獲得した世界で実績のあるレッスン・プログラムです



Wonder Code

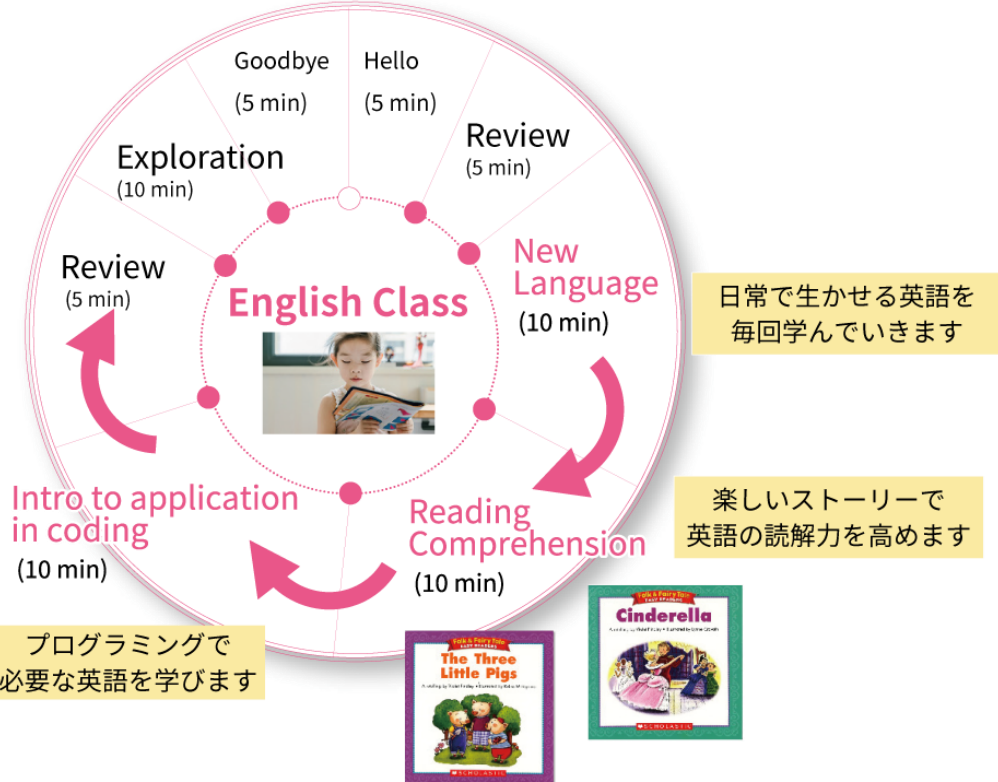


必ず、前回授業の
ふりかえりからはじめます



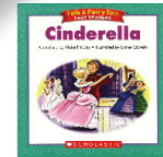
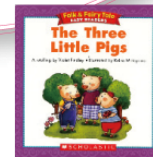
タブレットと Dash を使って
プログラミングの実践！

プログラミングで
必要な英語を学びます

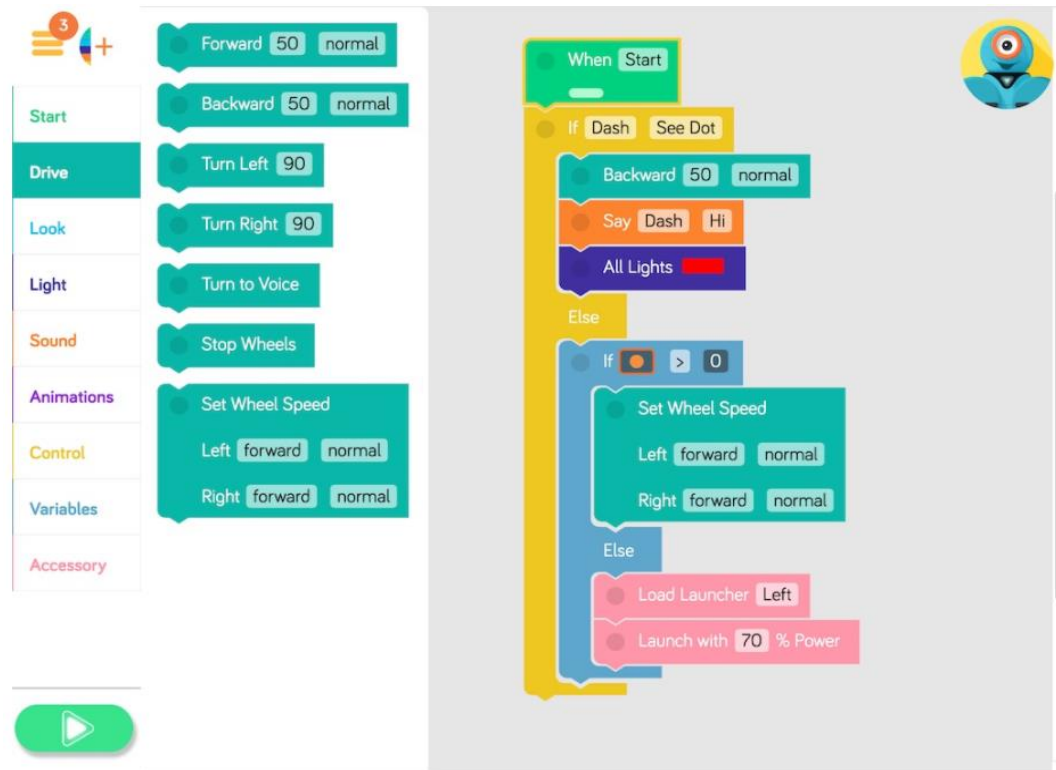


日常で生かせる英語を
毎回学んでいきます

楽しいストーリーで
英語の読解力を高めます



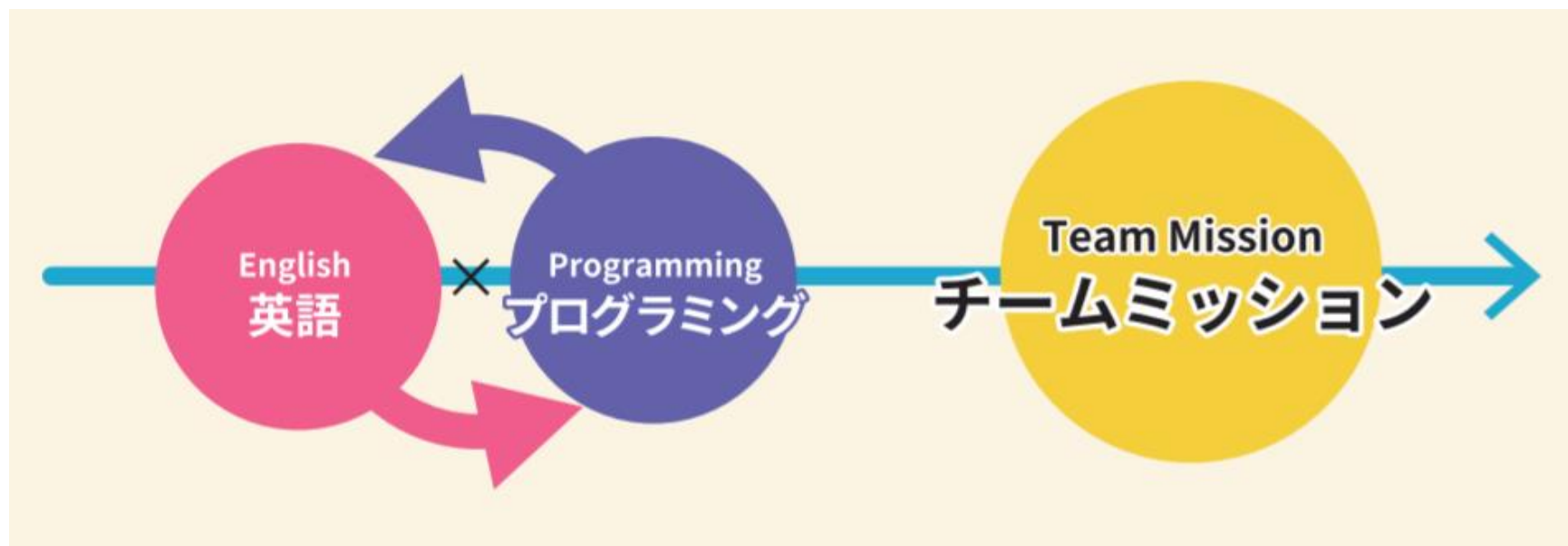
Wonder Code



書いたCodeが思い通りのものか、
形となって目に視えるのが、
ロボット・プログラミングの
最大の特長のひとつ



トライアル&エラー大前提でチャレンジする心を育む



英語×プログラミングのレッスンに加え
チームミッションでコラボレーションする力を育む

そろタッチ



- タブレット端末で学ぶ **最新の「そろばん式暗算」**

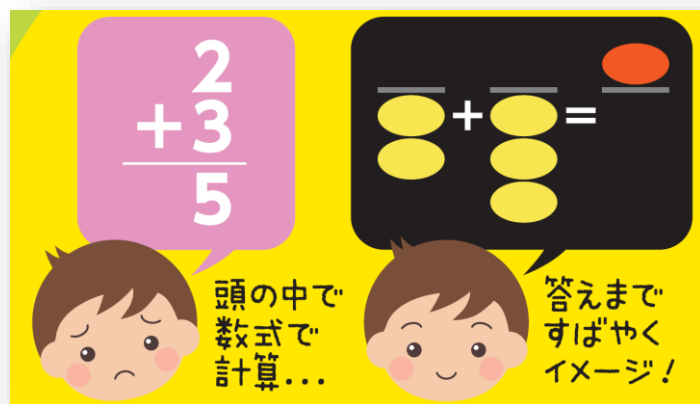


様々な場面で
算数の土台となる
「暗算力」を習得
できるようになります



- タブレット端末で学ぶ 最新の「そろばん式暗算」

平均2年で60%以上が暗算上級者に！



そろタッチの目指すイメージ暗算カレレベル

Target calculation levels for SoroTouch. The left box shows a 10-second goal for a multi-step calculation:
$$\begin{array}{r} 45 \\ 97 \\ -16 \\ 50 \\ 38 \\ -24 \\ 82 \\ 78 \\ \hline ?? \end{array} \quad \begin{array}{r} 515 \\ 366 \\ -760 \\ 932 \\ \hline ?? \end{array}$$
 A green starburst contains "10秒で計算!". The right box shows a 7-second goal for two simple problems: $5201 \div 7 = ??$ and $649 \times 8 = ??$. A green starburst contains "7秒で計算!". A boy's head with a red exclamation mark is at the bottom right.

- タブレット端末で学ぶ **最新の「そろばん式暗算」**

適齢期は5歳～8歳（ある程度の計算能力が身につく前）

①両手式そろばん

（右手と左手を同時に使うことで脳を活性化し、メモリーを効果的に使える）

②モチベーション・ポイントが沢山ある

（そろばんでは検定試験の昇級 VS そろタッチにはランキングなどの仕掛けがある）

③目的の同じ練習を飽きさせない工夫がある

（20種類以上のゲームがあり、子供たちが楽しく継続できる工夫がある）

④コミュニケーション・ツールになる（協働、競争、コレクター）

⑤ITを最大限に利用し、受講者個々に最適化する



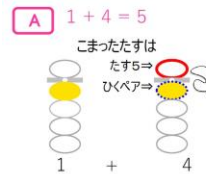
そろタッチ



様々なアプローチが子どもたちの熱中を継続させる！

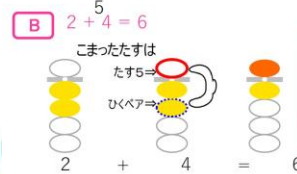


■ 4のペアは1



1	2	3
1	1	1
4	4	4
	1	-5

4	5	6	7	8	9	10
1	1	1	1	7	2	9
4	4	4	4	-6	-1	-8
	1	-5	3	4	4	4



1	2	3
2	2	2
4	4	4
	-1	-5

4	5	6	7	8	9	10
2	2	2	2	7	1	9
4	4	4	4	-5	1	-7
	-1	-5	2	4	4	4

- 算数オリンピック・金メダルを目指す **算数特化塾**

りんご塾

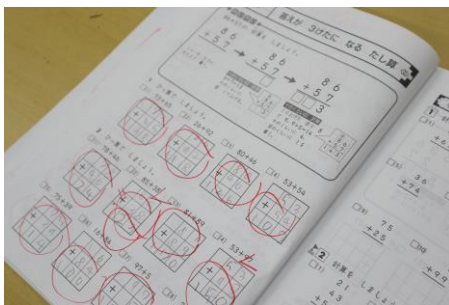


2021年度算数オリンピック成績速報



金メダル3名

銀メダル・銅メダル計8名



● 算数オリンピック・金メダルを目指す 算数特化塾

算数オリンピックとは？

「算数」を世界の共通語と認識し、世界の子供たちに「算数」をスポーツやゲーム同様に楽しんでもらい、未来を担う新しい才能を発見し育成する場として1992年に第1回大会が開催され、以後毎年開催されている。

【種目】…赤字が当校のメインターゲット

- ・広中杯(対象:中3)
- ・ジュニア広中杯(対象:中1・2)
- ・算数オリンピック(対象:小6)
- ・ジュニア算数オリンピック(対象:小5以下)
- ・キッズBEE(対象:小1~3)

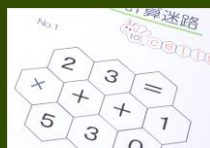


● 算数オリンピック・金メダルを目指す算数特化塾

【小学生クラス:標準的な授業の進め方】

■扱う教材

パズル・プリント



テキスト



つみき



■目的

ウォームアップ

論理的思考力
計算力

空間認識力

中学受験に必須!

- 思考力・表現力・傾聴力・共感力・ディベート力を高めるレッスン

P4Cとは？

「子どものための哲学(Philosophy for Children)」の略で、アメリカで考案された、対話を用いた集団づくりの教育活動。

日本では2013年以降本格的に紹介された。

探求のコミュニティ

みんなで答を探ろうとする

問いに対する感受性

好奇心を重要とし、育んでいく

自由な思考・自由な発言

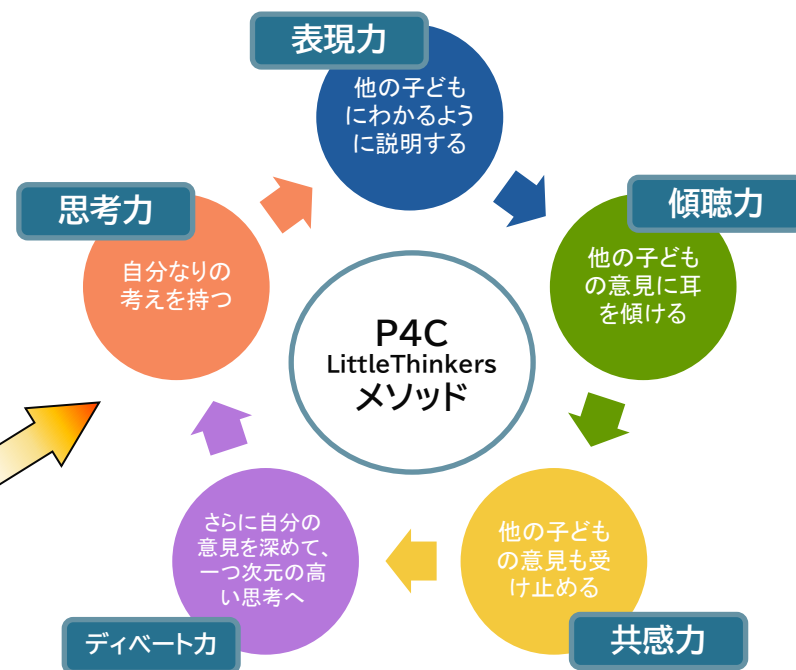
安心して発言できる環境を作っていく

P4C Little Thinkers



- 思考力・表現力・傾聴力・共感力・ディベート力を高めるレッスン

コミュニティ・タイム	5分
ウォームアップ・ゲーム	5~10分
イングリッシュ・タイム（簡単な英語） 毎回のテーマに関連する表現/語彙-「What?」「Why?」「I think～」など	5分
メイン・タイム（日本語をベースに） 小学生以上の子どもたちは対話そのものは勿論、さらにロールプレイングやグループワークのアクティビティを活用することで考えを促すことができる	20~25分
クロージング・タイム	5分



P4C Little Thinkers



- 思考力・表現力・傾聴力・共感力・ディベート力を高めるレッスン

テーマ	内容
Introduction	What does it mean to think? What is p4c? How do we do it? 考えるとはどういうこと？ p4cとは何？ どうやってやるの？
Laziness	Is it wrong to be lazy? What are the problems with being lazy? 怠けるのは悪いこと？ 怠けることが何か問題ある？
Goodness/Badness	What is good? What is bad? What makes a person a hero/a villain? 善とは何？ 悪とは何？ どんな人はヒーロー/悪人なの？
Friendship	What does it mean to be a friend? What is a good friend? 友達になるってどういうこと？ 良い友達とは何？
Want vs. Need	What is the difference between wanting and needing something? 欲しいものと必要なものは何が違う？

P4C Little Thinkers



- 思考力・表現力・傾聴力・共感力・ディベート力を高めるレッスン

**P4C Little Thinkers は
株式会社KotoLiko（コトリバ運営会社）の
登録商標です**



P4C Little Thinkers

Little Scientist



- 英語でサイエンスを学ぶ体験型「理科実験」レッスン

「理科って楽しい」「もっと知りたい」という気持ちを、日常生活の身近な現象を通じて小学校低学年の段階から味わっておく

○ テーマ (課題の設定)

○ 仮説 (自分の考えを持つ)

○ 実験 (体験・体感)

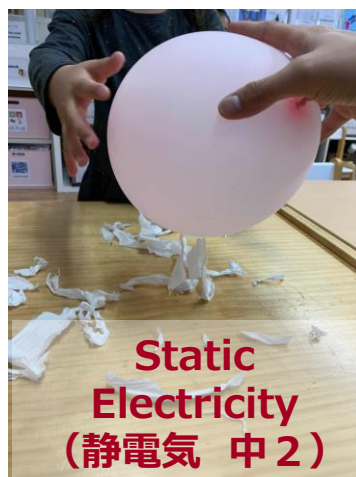
○ 観察 (物事を見る視点)



Little Scientist



- 英語でサイエンスを学ぶ体験型「理科実験」レッスン



様々な実験を通じて、理科への
興味・関心を最大化するレッスン

Little Scientist



- 英語でサイエンスを学ぶ体験型「理科実験」レッスン
- 体験を通じた学習は定着する
- 子どもの興味にフォーカスした学習は、子どもの好奇心をさらに深める



コンセプト①

自然科学・理科への関心の入口に！
年齢・学年を重ねても理系・理科を好きでいられる



コンセプト②

テーマに沿った英語表現・単語の学習
英語への興味・関心を沸かせ、異文化空間を味わう

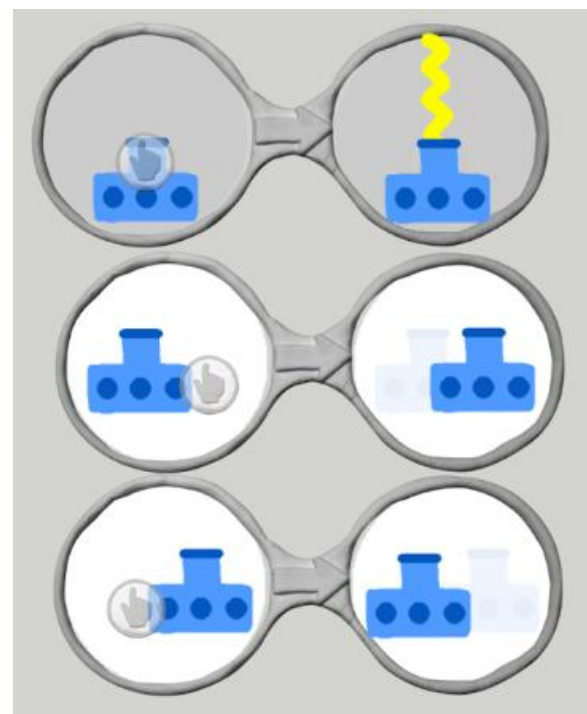
Viscuit

- 2003年に原田博士を中心とするNTTの研究チームにより開発されたビジュアル・プログラミング言語

複雑なコードを使わずに「メガネ」を使ってプログラムを組む、子供向けのプログラミングコンテンツ。

Viscuitが大切にしている原理

- 驚き・喜びを最大化する
- 発見を奪わない
 - …知ってしまうと、知らなかったときに戻れない
- 誰も嫌いにさせない
 - …コンピュータは君たちのものだというメッセージ



今までのプログラミング言語

- ・動く方向や速さを数値で指定



- ・「子供向け」に「カンタン」にする

例) 色の数を限定 / 方向を4つに限定

Viscuit(ビスケット)

- ・人の大雑把な指定をコンピュータが読みとる



- ・表現力は落とさずに「カンタン」に

例) すべての方向・速度
PCが表現できるすべての色

「プログラミング的思考」を超える「表現としてのプログラミング」

プレミアムEnglishレッスン

- 幼児向け150分ロングレッスン(15:00~17:30)

【メリット】

- ①次年度、学童を検討している方の「慣らし」として
- ②飽きのこないロングレッスンで、じっくりと英語を学ぶ

英語アクティビティで
楽しく英語学習



曜日ごとの特色ある
レギュラーレッスン



くぼた式育児法の
知育レッスン

プレミアムEnglishレッスン



くぼた式育児法

認定園

● くぼた式育児法とは？

久保田競先生の研究をもとに、久保田カヨ子先生が体系として築き上げた**お子様の「賢い脳」を育み、「頭の良い子」を育てる**ための0歳からの育児法です。



創始者

久保田 カヨ子 先生

略歴

くぼた式育児法の考案者。日本の育児教育に多大な影響を与えた。「脳科学おばあちゃん」として絶大な人気と信頼を得ている。



顧問 久保田 競 先生

略歴

京都大学名誉教授、医学博士、脳科学者。東京大学医学部卒業、京都大学霊長類研究所にてサルの前頭葉の構造と機能を研究。前頭前野の研究を1970年よりはじめた認知神経科学の世界的パイオニア。

会社案内



KotoLiko 株式会社
代表取締役: 橘 淳一郎



コトリバ学芸大校
スクール責任者 橘 由紀子

〒154-0002 世田谷区下馬6-8-6 SatakeHouse 1階

☎ 03-6452-4747 (FAX 03-6452-4748)

✉ contact@kotoliko.com

🌐 <https://kotoliko.com>



Instagram



YouTube



MAP