

[別紙]

■無料トライアルの提供機能一覧

機能	詳細
Build	GUI上でマイクロサービスコンポーネントを分岐・連結することにより、音声・映像データの処理の手順を作成できます。
ビルトインコンポーネント	利用頻度の高い処理は、プログラミングすることなく環境変数の設定のみで利用できるオープンソースのビルトインコンポーネントとして提供します。当初提供するのは以下の6種類です。 <ul style="list-style-type: none">・ Filewriter : 音声を wav 形式に変換し、チャンクに区切ってオブジェクトストレージに保存・ Recognizer : 「Google Speech API」を利用して音声認識を実行・ Translator : Recognizer の結果を入力し「Google Translate API」により機械翻訳を実行・ Logger : 動作確認用のログを出力・ Dbwriter : Recognizer および Translator の結果をデータベースに保存・ Publisher : Recognizer および Translator の結果を Google Cloud Pub/Sub に publish
カスタムコンポーネント	プログラミングによりコンポーネントを自由に作成できます。SDK をオープンソースソフトウェアとして提供します。当初は Node.js に対応します。
Deploy	Build で作成したシナリオをデプロイできます。テスト環境や本番環境など、それぞれのステージごとに異なる環境変数を設定できます。
Insights	各コンポーネントのログ、メトリクス、ヘルスチェックを確認できます。