

プレスリリース

2018年8月6日
株式会社スマイルメーカー

スマイルメーカー、ブロックチェーン技術を応用した
新ゲーム「Idle Explorer」をリリース
ブラウザゲームとして世界初、「HecatonCave」導入で実現

ソーシャルゲームとソーシャルアプリの企画・開発・運営を行う株式会社スマイルメーカー（所在地：東京都新宿区、代表取締役社長宇田川 慎之介、以下、スマイルメーカー）は、世界初（当社調べ）となるブロックチェーン技術によりゲーム内アイテムが無料で入手できる新ゲーム「Idle Explorer（アイドルエクスプローラー）」を2018年8月28日、リリースします。本ゲームは、スマイルメーカーが2018年7月17日に発表したブロックチェーン技術を活用したASPサービス「HecatonCave（ヘカトンケイブ）」（<https://hecatoncave.com/>）を導入しています。

■Idle Explorer 画面イメージ



■Idle Explorer 概要

Idle Explorer はスチームパンクの世界観で繰り広げられる王道のファンタジーゲームです。ゲームプレイヤーは、あらかじめ画面に表示される「発掘ボタン」を選択し、一定時間経過することで、ゲーム内アイテム「クリスタル」が無料で入手できます。クリスタルは魅力的なキャラクターや装備と交換でき、よりゲームを楽しむ事ができるようになります。

■ゲーム内ビジュアル



■動作環境

●Windows

OS : Windows Windows7 / Windows8 / Windows10

ブラウザ : Google Chrome

●Macintosh

OS : Mac OS X 10.6 以上

ブラウザ : Google Chrome

●OS 共通

JavaScript が有効であること

●注意事項

上記 OS、ブラウザの中で、

可能な限り最新の Version をお使い下さい

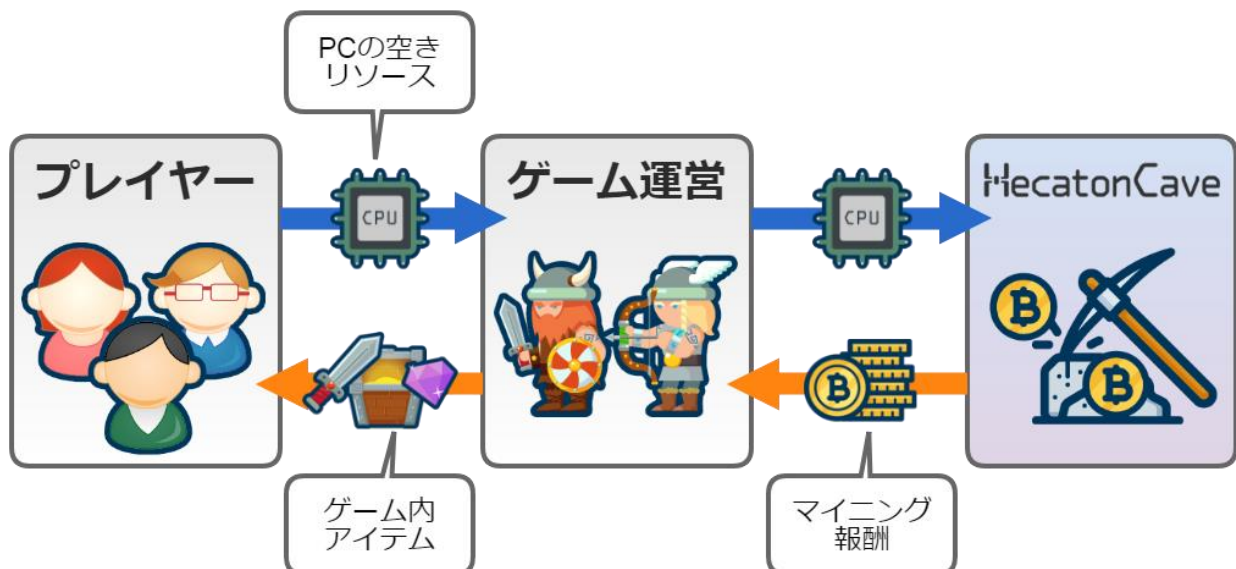
※上記以外の環境でプレイした際の動作保証は対象外とさせていただきます

■HecatonCave について

HecatonCave は、これまで有効活用されていなかったゲーム端末の空きリソースをマイニングに利用することで、ゲームプレイヤーとゲームパブリッシャーに利益をもたらし、さらにブロックチェーン技術の普及に貢献できるサービスです。

HecatonCave を導入することで、ゲームパブリッシャーは、ゲームプレイヤーに都度承認を得た上で、ゲームプレイ体験を阻害しない範囲でプレイヤーのパソコンなどのゲーム端末リソースをブロックチェーンのマイニングに使用できます。これにより、ゲームパブリッシャーはマイニング報酬を新たな収益源とすることが可能になります。ゲームプレイヤーは、提供したゲーム端末リソースの対価としてゲーム内アイテムなどをゲームパブリッシャーから受け取れます。よって、プレイヤーは課金料金を支払わなくてもアイテムを入手し、ゲームをよりアクティブに楽しむことができるようになります。

■HecatonCave 概念図



■株式会社スマイルメーカー概要

「ゲームのチカラで、ナカマを笑顔に」をコンセプトに、ゲームコンテンツ開発で培ったコンテンツ制作力やゲーミフィケーション的仕掛けのノウハウによって、ゲームが持つ可能性を最大限に追求し、ゲームだけではなく様々なコンテンツビジネスで、取引企業やサービスを楽しむユーザー、共に働くスタッフに最大限の笑顔を提供するべく、日々、努力を重ねております。ソーシャルゲー

ム開発におけるコンセプトレベルからの企画設計・システム構築・コンテンツ制作・サービス運用までを、社内リソースで一貫して担えることが、スマイルメーカーのアドバンテージです。

商号：株式会社スマイルメーカー (SmileMaker Inc.)

設立：2008年 代表取締役社長：宇田川 慎之介

所在地：東京都新宿区西新宿 3-9-2 イマス西新宿第一ビル 2F

主な事業内容：ソーシャルゲーム、ソーシャルアプリの企画・開発・運営

URL：<https://www.smilemaker.jp/>

【Idle Explorer ならびに HecatonCave に関するお問い合わせ先】

スマイルメーカー

担当：高山 電話：03-6276-3392 E-Mail：takayama@smilemaker.jp

【本リリースに関する報道関係者お問い合わせ先】

スマイルメーカー広報代理エンカツ社

担当：宇於崎（うおざき）・田中 TEL：03-6417-1887 E-Mail：press@enkatsu.jp