

【キャラクター説明】



「ソランジュ」
オリジナルゲーム：コード・オブ・プリンセス
バトルスタイル：近～中距離

身の丈ほどもある長剣・聖剣DXカリバーをメイン武器とする、扱いやすいキャラクター。
飛び道具・対空迎撃・突進技と一通りの技をもっている上、リーチも長いのでかなり押していけるキャラクター。

「Master T」
オリジナルゲーム：コード・オブ・プリンセス
バトルスタイル：近距離

本名は怒羅拳・T・牙（ドラッケンティーガー）。幻獣拳UMA48の伝承者であり、巨大な体そのものが武器！
1発が重く、相手の攻撃にあわせたカウンター攻撃を得意とするキャラクター。



「カーリー」
オリジナルゲーム：洞窟物語シリーズ
バトルスタイル：遠距離

マシンガンやミサイルを使って相手を狙い撃つ飛び道具が豊富なキャラクター。
状況に応じて色々な武器を使って有利に立ち回ろう。

「海腹川背」
オリジナルゲーム：海腹川背シリーズ
バトルスタイル：中距離

ルーアーを使って立体的な軌道で相手を翻弄、おまけにその長いリーチでの中距離攻撃がかなり手強いキャラクター。
相手とつかず離れずの間合いをうまくキープしよう。



「江美子」
オリジナルゲーム：海腹川背シリーズ
バトルスタイル：近～中距離

基本戦うのはペットの「シャケマル」。
リーチとパワーを活かして豪快な戦いができるキャラクター
中距離からの突進と飛びつき投げで相手を追い込もう。ジャンプした相手には対空投げで迎撃だ。