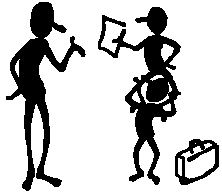


## 個人の能力開発だけではなく組織開発を同時に行う



### 組織への効果 (組織学習)



リアルトレーディングシミュレーション



チームワーク



リーダーシップ



### 個人への効果 (個人学習)



キャリアビジョン



セルフコントロール



ソリューション

### 一丸となってシナジーを生み出す組織変革

- ビジネス(商い)の原点を体感する
- 生きること、働くことの原点を体感する
- 協力、協働を通して真の仲間を築く
- 肩書も実績も関係ない実力主義であることを実感する
- 不合理なことが起こる社会を体験する
- 恥をかって邪魔なプライドの鎧を脱ぐ
- 会社の理念の確認
- 社員自身も一皮むける(限界突破)

### 一皮むける限界突破で自己変革

- 社員同士との交流を通して仕事を見つめ直す
- 社員同士の信頼関係の構築
- 社員同士のコミュニケーション(ワイガヤ)が活性化する
- 一人の人間に立ち戻って自分を見つめ直す
- 自分自身の入社動機を思い出す
- 自分自身のキャリアを振り返る
- 不可能を可能にする限界突破



## リアルトレーディングシミュレーション

商売(ビジネス)は自分たちの過剰な物資を自分たちの欲しい物資と交換をする物々交換から始まり自給自足の生活から自分たちの生活を豊かに便利にするために労働という概念が生まれました。

また提案や交渉により自分たちに有利にも不利にもなります。ビジネスを成功するためには全体の市場の流れや競合(ライバル)の動向をつぶさに察知し戦略を立案・修正していくことが重要です。

ビジネスの原体験を体験することで働くこと・仕事を見つめ直す。



## チームワーク

組織は個人で解決できないことを協力して成し遂げることができる。しかしお互いの利害や意見の不一致から不協和が生まれる。しかし相手に遠慮をしているのは結局妥協した結果しか生まれない。

チーム一丸とならなくては達成できない様々な課題を通しメンバーとの衝突や葛藤を乗り越えて真のチームへと変革していく。

個人一人ひとりの能力にあった役割を見出し、協力することでシナジー効果を生み出せるだけでなく、チーム一丸となって活動することで得られる達成感や一体感を体験する。



## リーダーシップ

組織で活動していくにはリーダーシップを発揮することは不可欠です。リーダーシップとは役職や肩書のある組織の上に立つだけが発揮するものではありません。むしろ役職や肩書があってもリーダーシップがあるとは限りません。

リーダーシップは一人ひとりが発揮するものであり、リーダーシップを発揮することで組織のパフォーマンスを最大限にすることができます。またリーダーシップは個人によって千差万別であり環境や状況に応じて求められることも変わります。様々な活動を通して自らのリーダーシップスタイルに気づくとともに自分自身の強み、らしさを把握することが出来るようになる。



## キャリアビジョン

満たされた環境のなかで人は易きに流れ、小さな問題には目をつぶり波風を立てぬように安定を求めてしまい、入社当時に持っていたような夢や希望がどんどん失われていきます。

肩書や実績、学歴に関係なく一人の人間に立ち返り、自分自身の人生を振り返る。多くの人に支えられ様々な恩恵を受けて今の自分がいることに気づき自分自身が本当に何をしたいのかを見つめ直す。

自分自身のビジョンを明確し人生をイキイキと生きることでビジネスとプライベートの充実化につながります。



## セルフコントロール

自分の夢や目標を実現する上でやりたいことではなく、やらなくてはならない必要なことを実行することが重要です。自分の好き勝手に振る舞ったり行動してはいつまでたっても目標を実現することができないだけではなく、人との協力をすることはできません。

様々な困難な環境においても、被害者(他責)にならずに当事者意識(自己責任)のスタンスで自ら主体的に関わっていくことが重要です。

自分自身の行動や言動をコントロールすることができるようになることで自分の夢に近づくだけでなくチームへの影響力を高めることが出来ます。



## ソリューション

様々な課題(Mission)を競争・協創を通して解決していく。一見とても達成できそうにない課題も最初からできないと諦めるのではなく、どうすればできるのかを考えていく。

物事の解決のためには課題を正しく把握するとともに、論理的な戦略を立案し実行する。しかし、実行しなくては戦略案が正しいかどうか分からない。思考ばかりに頼るのではなく実行により見えてくるのが沢山ある。汗をかくことの重要性を再認識する。

不可能思考から可能思考へと意識を変革する。